

Canon

パワープロジェクター LV-X4

使用説明書



J

日本語版

このたびはキヤノン製品をお買い求めいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前にこの「使用説明書」をよくお読みのうえ、正しくお使いください。
お読みになった後は、大切に保管してください。

保証書別添付

保証書は必ず「購入店・購入日」等の記入を確かめて、購入店よりお受け取りください。

本製品は日本国内用に設計されております。電源電圧の異なる外国ではご使用になれません。
This LCD Projector is designed for use in Japan only
and cannot be used in any other country.

LV-X4 の特長

1024×768 ドットの高解像度液晶パネル採用、XGA画像をリアル表示、SXGAを圧縮表示。

狭い場所でも大画面投写可能な短焦点レンズを搭載

小型・軽量・コンパクトデザイン

プログレッシブ スキャン

- プログレッシブスキャンの採用により、映像をより高画質に投写します。

ランプの明るさを調整することができるランプモード

電力の節約を助ける、パワーマネージメントモード

快適なプレゼンテーションを支える豊富な機能

- コンピュータの信号の判別と最適設定を自動で行う「マルチスキャン システム」と「オート PC アジャスト」機能。
- 見たい部分を瞬時に拡大または縮小して投写できる「デジタル ズーム」機能。(コンピュータ モード時)
- 投写画面の台形歪みをスクエアな画面に補正する「デジタル キーストーン (台形補正)」機能。
- 音声を一時的に消す「MUTE」機能・画面を一時的に消す「NO SHOW」機能・画面を一時的に静止させる「FREEZE」機能。
- プレゼンテーション時に便利な「P-TIMER (プレゼンテーション タイマー)」機能。
- 「アンプ・スピーカ」内蔵で音響施設のない出先等でもプレゼンテーションが可能。
- 「黒 (緑) 板」モードでスクリーンがなくても黒 (緑) 板に投写して通常のスクリーンに投写したときの色合いを再現。

暗証番号によるセキュリティー機能を装備

- 「ロゴ暗証番号ロック」と「暗証番号ロック」機能で、第三者の不正使用や誤作動を防ぐことができます。

キャプチャー機能で好きな画像を取り込み、オリジナルの起動画面を作ることが可能。

入・出力切り換え可能D-sub端子を装備

- コンピュータ入力または、コンピュータ出力として切り換えで使用することができます。

天吊り、据置、リア投写など、さまざまな設置方法に対応



海外の映像システムにも対応する 6 カラーシステム

- NTSC、NTSC4.43、PAL、SECAM、PAL-M、PAL-N カラーシステムに対応。

高機能ワイヤレスリモコン付き

- プロジェクターおよび接続したコンピュータの両方の操作ができます。
- ポインタ機能で投写画面上にスポットライトやポインタを表示させることができます。

本説明書中の記号について

	関連する情報や知っておくと便利な情報を記載しています。
	関連事項や、より詳しい説明を記載しているページを示しています。
[ボタン]名	リモコン、またはプロジェクター本体の入出力端子や操作パネルのボタン名称を示しています。 例：[SET]ボタン、[RGB IN-1/COMPONENT] 端子
「メニュー」名	メニューの項目を示しています。 例：「インプット」、「キーストーン」

* 本説明書に記載されているイラストや図形の形状は実際のものとは異なります。

目次

安全上のご注意 -----	4	コンピュータ入力 -----	31
はじめに -----	11	コンピュータ入力に切り換える	31
付属品を確認してください	11	コンピュータシステムの選択	32
各部の名称 -----	12	コンピュータシステムの調整	33
本体各部のなまえ	12	イメージの調整	36
機器をつなぐ端子	13	画面サイズを調整する	38
本体操作パネルのボタン	14	ビデオ入力 -----	39
リモコンのボタン	15	VIDEO / S-VIDEO 入力に切り換える	39
リモコンの準備 -----	16	カラーシステムや走査方式を選択する	40
ポインタの操作	17	イメージの調整	41
設 置 -----	18	画面のサイズを選択する	43
設置のしかた	18	各種セッティング -----	44
接 続 -----	20	各種セッティング	44
接続の例～コンピュータ	20	その他の機能 -----	53
接続の例～ビデオ機器 ①	21	リモコンでコンピュータを操作する	53
接続の例～ビデオ機器 ②	22	保守とお手入れ -----	54
電源コードを接続する	23	光源ランプの交換	54
基本操作 -----	24	お手入れについて	56
電源を入れる	24	内部の温度上昇について	58
電源を切る	25	インジケータ表示とプロジェクターの状態	59
投写画面を調整する	26	故障かなと思ったら	60
画面を一時的に静止させる	27	付 録 -----	61
画面を一時的に消す	27	コンピュータシステムモード一覧	61
プレゼン時に経過時間を表示する	27	メニュー内容一覧	62
音量を調節する・一時的に消音する	28	仕 様	64
メニューの操作 -----	29	別売品	65
オンスクリーンメニューの操作方法	29	端子の仕様	66
		保証とアフターサービス -----	67

安全上のご注意

安全に正しくお使いいただくために

安全に関する重要な内容ですので、ご使用前によくお読みの上、正しくお使いください。

■絵表示について

この使用説明書および製品への表示では、製品を安全に正しくお使いいただき、あなたや他の人々への危害や財産への損害を未然に防止するために、いろいろな絵表示をしています。その表示と意味は次のようになっています。

内容をよく理解してから本文をお読みください。



警告

この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容を示しています。



注意

この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、人が傷害を負う可能性が想定される内容および物的損害のみの発生が想定される内容を示しています。

■絵表示の例



注意（警告を含む）をうながす事項を示しています。
△の中に具体的な注意内容が描かれています。



たとえばこの絵表示は「感電注意」を意味します。



してはいけない行為（禁止事項）を示しています。
⊘の中や、近くに、具体的な禁止内容が描かれています。



たとえばこの絵表示は「分解禁止」を意味します。



しなければならない行為を示しています。
●の中に具体的な指示内容が描かれています。

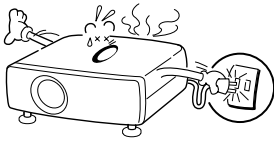


たとえばこの絵表示は「電源プラグをコンセントから抜け」を意味します。

警告



警告



電源プラグを
コンセントから抜け



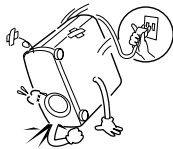
下記のような場合は、すぐに電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いてください。

- ・煙が出ている
- ・変なおいや音がする
- ・水など液体が本機の内部に入った
- ・金属類や異物が本機の内部に入った
- ・画面が映らない
- ・音が出ない
- ・大きな音が出てランプが消えた

このような異常状態や故障状態のまま使用すると、火災・感電の原因となります。販売店に修理をご依頼ください。お客様による修理は危険ですから絶対おやめください。



警告



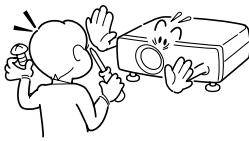
電源プラグを
コンセントから抜け

万一、本機を倒したり、キャビネットを破損した場合は、本機の電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて販売店にご連絡ください。

そのまま使用すると火災・感電の原因となります。



分解禁止



感電注意

本機のキャビネットは外さないでください。

内部には電圧の高い部分があり、感電の原因となります。内部の点検・整備・修理は販売店にご依頼ください。



禁止

表示された電源電圧（交流 100 ボルト）以外の電圧で使用しないでください。

火災・感電の原因となります。

※ 1つのコンセントにいくつもの電気製品をつなぐタコ足配線もしないで下さい。



禁止



水ぬれ禁止

本機の上に花瓶、植木鉢、コップ、化粧品、薬品や水などの入った容器または小さな金属物を置かないでください。

こぼれたり、中に入った場合、火災・感電の原因となります。

警告



風呂、シャワー室での使用禁止

風呂、シャワー室では使用しないでください。
火災・感電の原因となります。



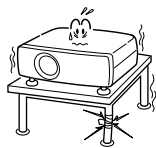
水ぬれ禁止



本機に水が入ったり、ぬらしたりしないでください。
火災・感電の原因となります。雨天、降雪中、海岸、水辺での使用は特にご注意ください。



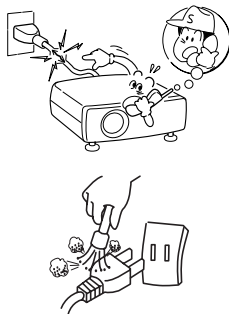
禁止



ぐらついた台の上や傾いた所など不安定な場所に置かないでください。
落ちたり、倒れたりして、けがの原因となります。



禁止

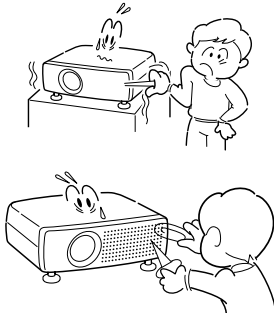


電源コードの取扱に注意してください。

- 電源コードの上に重い物をのせたり、コードが本機の下敷きにならないようにしてください。またコードを釘などで固定しないでください。コードに傷がついて、火災・感電の原因となります。コードを敷物で覆うと、それに気付かず、重い物をのせてしまうことがあります。
- 電源コードが傷んだら、(芯線の露出、断線など) 販売店に交換をご依頼ください。そのまま使用すると火災・感電の原因となります。
- 電源コードを傷つけたり、加工したり、無理に曲げたり、ねじったり、引っ張ったり、加熱したりしないでください。コードが破損して、火災・感電の原因となります。
- コンセント付き延長コードを使う場合は、つなぐ機器の消費電力の合計が延長コードの定格電力を超えない範囲でお使いください。超えて使用すると発熱し、火災の原因となります。
- 電源プラグとコンセントは定期的に点検し、プラグとコンセントの間にたまったホコリ・ごみ・汚れなどを取り除いてください。それらがたまって湿気を帯びると、火災の原因となります。(結露するところや水槽の近くには特にご注意ください)



禁止

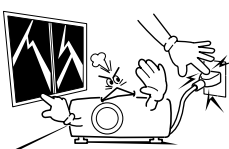


吸気口・排気口にご注意下さい。

- ご使用中は吸気口・排気口の中のファンが回転しています。これらの穴から物などを差し込まないでください。
- 本機の通風孔などから内部に金属類や燃えやすいものなど異物を差し込んだり、落とし込んだりしないでください。
- 本機や付属の接続コードの接点部に金属類を差し込まないでください。事故や故障の原因となります。特にお子様にはご注意ください。



接触禁止



雷が鳴り出したら、電源プラグには触れないでください。
感電の原因となります。

警告



禁止

本機を改造しないでください。

火災・感電の原因となります。



アース線を接続せよ

アース線を接地してください。

本機は接地端子の付いた3ピンの電源コードを使用しています。安全のため電源コードの接地端子を設置してください。(詳しくは、23ページをご覧ください。)



警告



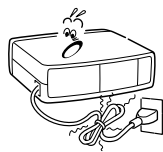
使用中はレンズをのぞかないでください。

強い光が出ていますので、目を傷めるおそれがあります。とくに小さなお子様にはご注意ください。吸気口や排気口ものぞかないでください。

注意



禁止

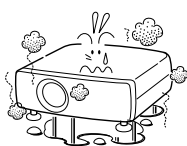


電源コードの取扱いにご注意下さい。

- 電源コードを細かく折り曲げたり、巻いたり、束ねたまま使用しないでください。放熱しにくくなり、発熱やショートを起こし、火災・感電の原因となることがあります。
- 電源コードや接続ケーブルを床の上にはわせないでください。足を引っ掛けて転倒して、けがの原因となることがあります。



禁止



以下のような場所には置かないでください。

火災・感電の原因となることがあります。

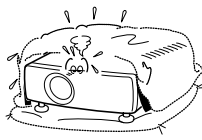
- 湿気やほこりの多い場所に置かないでください。
- 調理台や加湿器のそばなど油煙や湯気が当たるような場所に置かないでください。



⚠ 注意



禁止



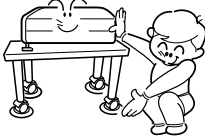
ご使用のときは、ファンの吸気口および排気口をふさがないでください。

内部の温度上昇を防ぐため、冷却用のファンを内蔵しています。吸気口・排気口をふさぐと内部に熱がこもり、火災の原因となることがあります。

- 設置のときは、ファンの排気口を壁から1メートル以上あけてください。
- 空調設備の排気ダクト付近などに設置しないでください。
- 次のような使い方はしないでください。
 - * 横倒しなど、指定以外の方向への設置。
 - * 押し入れ、本箱など風通しの悪い狭いところに押し込む。
 - * じゅうたんや布団の上に置く。
 - * テーブルクロスなどを掛ける。
- また、壁など、周囲のものから1メートル以上はなし、風通しをよくしてください。



注意



キャスター付き台に本機を設置する場合には、キャスター止めをしてください。

動いたり、倒れたりして、けがの原因となることがあります。



禁止



本機の上に重い物をのせたり、乗らないでください。

特に小さなお子様にはご注意ください。倒れたり、こわれたりしてけがの原因となることがあります。



禁止



電源コードを熱器具に近づけないでください。

コードの被ふくが溶けて火災・感電の原因となることがあります。



禁止



電源プラグを抜くときは、電源コードを引っ張らないでください。

コードが傷つき、火災・感電の原因となることがあります。必ずプラグを持って抜いてください。



ぬれ手禁止



ぬれた手で電源プラグを抜き差ししないでください。

感電の原因となることがあります。



電源プラグを
コンセントから抜け



移動させる場合は、電源コードにご注意下さい。

電源スイッチを切り、必ず電源プラグをコンセントから抜き、機器間の接続コードなどを外したことを確認の上、移動してください。接続機器が落下や転倒して、けがの原因になることがあります。また、コードが傷つき、火災・感電の原因となることがあります。

⚠ 注意



電源プラグを
コンセントから抜け



お手入れの際は、安全のため電源プラグをコンセントから抜いて行ってください。

感電の原因となることがあります。



電源プラグを
コンセントから抜け

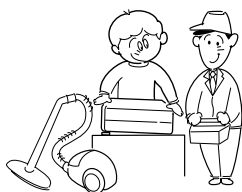


長期間、機器をご使用にならないときは、安全のため必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。

火災の原因となることがあります。



注意



長年のご使用で内部にほこりがたまると火災や故障の原因となることがあります。

掃除は梅雨の前が効果的です。費用などは販売店にご相談ください。

正しくお使いいただくために

持ち運び・輸送上のご注意

液晶プロジェクターは精密機器です。衝撃を与えたり、倒したりしないでください。故障の原因となります。持ち運ぶときは、レンズの保護のためにレンズキャップをはめ、付属のキャリーバッグに納めて持ち運んでください。車両・航空機などを利用し持ち運んだり、輸送したりする場合は、輸送用の専用ケースをご使用ください。別売の専用ケースについてはお買い上げの販売店にご相談ください。

● 付属キャリーバッグ使用上の注意 ●

付属のキャリーバッグは液晶プロジェクターを持ち運ぶとき、ホコリ等による汚れの防止と、キャビネット表面保護のためです。キャリーバッグは液晶プロジェクターを外部からの衝撃から保護する様に設計されていません。キャリーバッグに入れて持ち運ぶとき、衝撃を与えたり、落としたり、またはキャリーバッグに入れた液晶プロジェクターの上にものを置かないでください。破損の原因になります。液晶プロジェクターをキャリーバッグで輸送しないでください。破損の原因となります。

● 電波障害自主規制について ●

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会（VCCI）の基準に基づくクラス B 情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。使用説明書に従って正しい取り扱いをしてください。

設置するときは次のことに注意してください

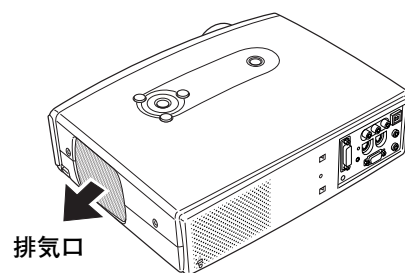
● 排気口の温風にご注意ください ●

排気口からは温風が吹き出します。温風の当たる所に次のものを置かないでください。

- ・スプレー缶を置かないでください。熱で缶内の圧力が上がり、爆発の原因となります。
- ・金属を置かないでください。高温になり、事故やけがの原因となります。
- ・観葉植物やペットを置かないでください。
- ・熱で変形したり、悪影響を受けるものを置かないでください。
- ・排気口付近には視聴席を設けないでください。



注意



熱で変形や変色の恐れのあるものを上に置かないでください。また、動作中排気口周辺ならびに排気口上部のキャビネットが高温になります。特に小さいお子さまにはご注意ください。

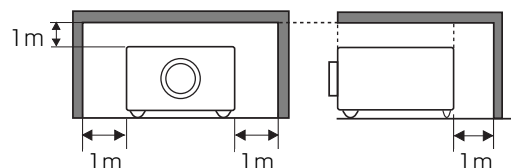
● こんな場所には設置しないでください ●

湿気やホコリ、油煙やタバコの煙が多い場所には設置しないでください。レンズやミラーなどの光学部品に汚れが付着して、画質を損なう原因になります。また、高温、低温になる場所に設置しないでください。故障の原因になります。

使用温度範囲	5℃～35℃	保管温度範囲	-10℃～60℃
--------	--------	--------	----------

● 壁などから上下左右・後方各1 m以上あけて設置してください ●

吸気口・排気口をふさぐと内部に熱がこもり、火災の原因や、プロジェクターの寿命を縮めたり、故障の原因となることがあります。押し入れ、本箱など風通しの悪い狭いところに押し込んだりしないで、風通しのよい場所に設置してください。

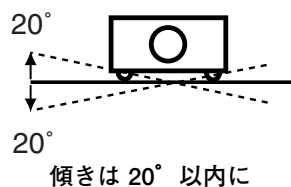


● 結露にご注意 ●

低温の場所から高温の場所へ急に持ち込んだときや、部屋の温度を急に上げたとき、空気中の水分が本機のレンズやミラーに結露して、画像がぼやけることがあります。結露が消えて通常の画像が映るまでお待ちください。

正しい方向に設置してください

プロジェクターは正しい方向に設置ください。誤った方向に設置すると、故障や事故の原因となります。



左右への傾きは各20度以内としてください。



横置き禁止

横に立てて設置して投写しないでください。



上向き禁止

上向きに設置して投写しないでください。



下向き禁止

下向きに設置して投写しないでください。

付属品を確認してください

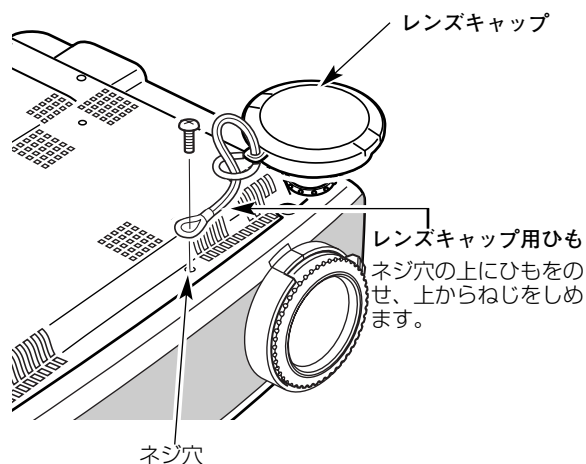
プロジェクター本体のほかに、以下の付属品がそろっているかお確かめください。



<レンズキャップを取り付ける>

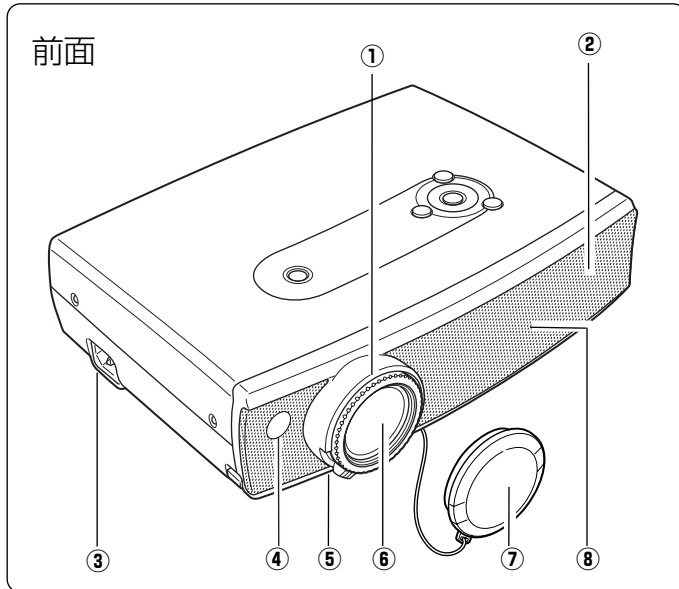
本機をお使いにならないときはホコリやキズからレンズを守るためレンズキャップをはめてください。

- 1 レンズキャップの穴にひもを通します。
- 2 本機の底面にある取付用ネジ穴にひもをのせ、ひもの上からネジをしめて、本機に取り付けます。



各部の名称

本体各部のなまえ

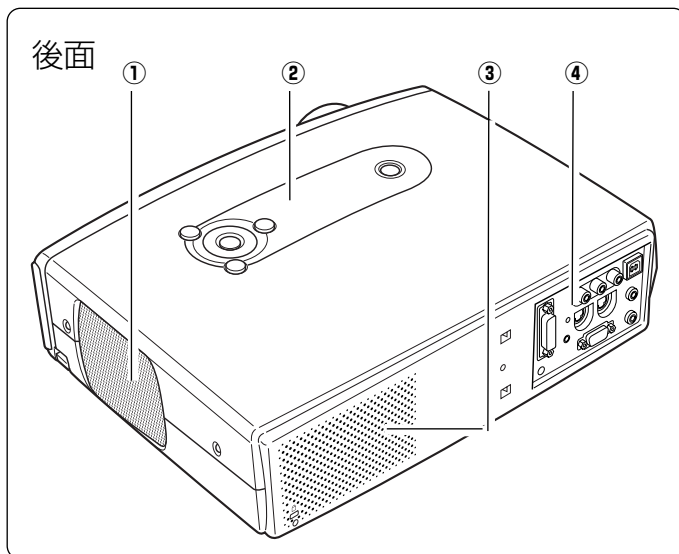


⚠ ご使用中、天面は熱くなります。上に物を置いたりしないでください。変形や火災の原因となります。

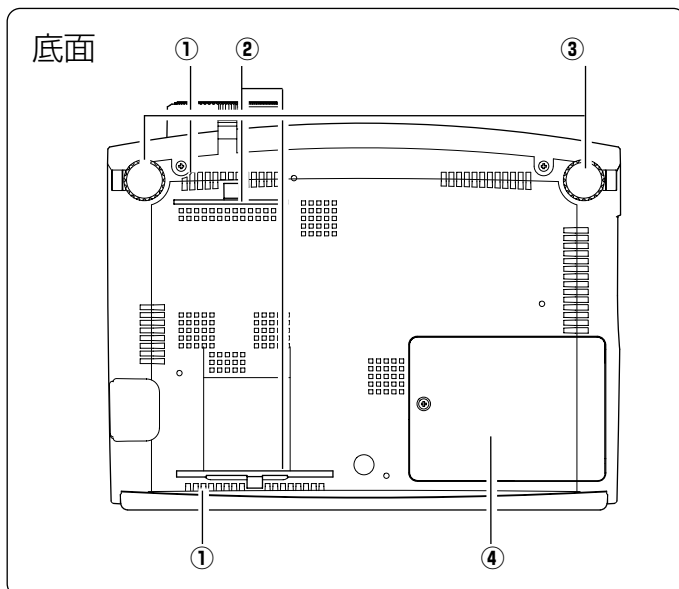
- ① フォーカスリング
- ② スピーカ
- ③ 電源コード接続ソケット
- ④ リモコン受信部
- ⑤ ズームレバー
- ⑥ レンズ
- ⑦ レンズキャップ * 1
- ⑧ 吸気口 * 2

* 1

⚠ ランプ点灯中はレンズキャップをかからずはすしてください。レンズキャップをつけたまま点灯すると、レンズキャップの変形および火災の原因となります。



- ① 排気口 * 3
- ② 操作パネル・インジケータ
- ③ 吸気口 * 2
- ④ 後面端子



- ① 吸気口 * 2
- ② エアフィルター
- ③ 調整脚
- ④ ランプカバー

* 2

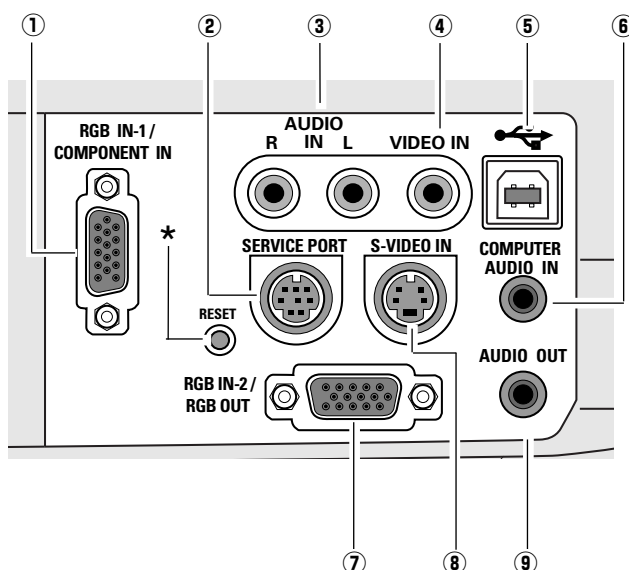
⚠ 内部に冷却ファンがあります。ここをふさがしないでください。

* 3

⚠ スプレーなど、引火性のもの、燃えやすいもの、熱で変形しやすい物を近くに置かないでください。火災や火事の原因となります。

機器をつなぐ端子

後面端子

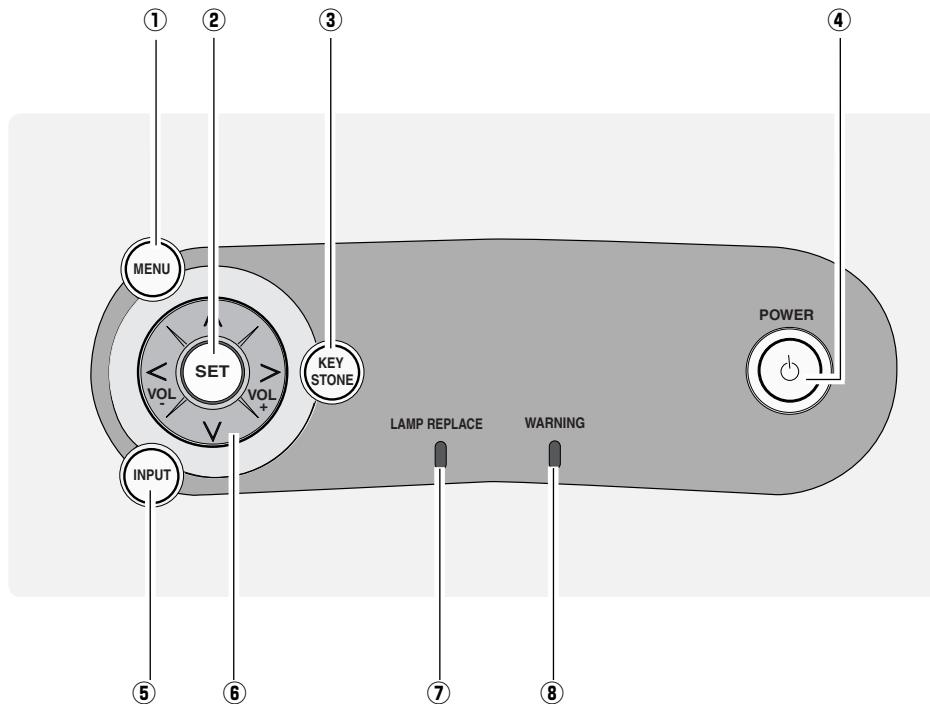


- ① **RGB IN-1/COMPONENT IN 入力端子** ㉞20、22ページ
コンピュータからのアナログ信号または、ビデオ機器からのコンポーネント信号を入力します。接続には付属のD-sub用コンピュータ接続ケーブル、またはコンポーネント/D-sub接続ケーブルを使用します。
※付属のコンポーネントケーブルは形状がメスになっており、ビデオ機器などに接続する場合は形状がオスのケーブルをつないでください。
- ② **サービス用端子**
サービスマン用の端子です。
- ③ **音声入力端子** ㉞21ページ
④ または ⑧ に接続された、ビデオ機器からの音声出力をこの端子に接続します。モノラルの音声は [L] 端子へ接続してください。
- ④ **ビデオ入力端子** ㉞21ページ
ビデオ機器からの出力をこの端子に接続します。
- ⑤ **USB 端子** ㉞20、53ページ
コンピュータのマウス操作をプロジェクターのリモコンで行うときに、この端子とコンピュータのUSB端子を付属のUSBケーブルでつなぎます。
- ⑥ **コンピュータ音声入力端子 / コンポーネント音声入力端子** ㉞20、22ページ
① または ⑦ に接続された、コンピュータまたはビデオ機器からの音声出力（ステレオ）をこの端子に接続します。
- ⑦ **RGB IN-2/RGB OUT 端子** ㉞20ページ
コンピュータからのアナログを入力します。また、コンピュータモニター出力として切り換えて使用することができます。（[RGB IN- 1/COMPONENT IN] 端子に接続された信号）
接続には付属のD-sub用コンピュータ接続ケーブルを使用します。
- ⑧ **S映像入力端子** ㉞21ページ
ビデオ機器からのS映像出力をこの端子に接続します。
- ⑨ **音声出力端子（可変）** ㉞20～22ページ
③ または ⑥ に接続された、投写中のコンピュータまたはビデオ画面の音声を外部のオーディオ機器へ出力する端子です。

★ リセットボタン

本機の制御は内蔵のマイクロコンピュータによって行われていますが、まれにマイクロコンピュータの誤動作により、本機が正しく操作できないことがあります。そのような場合、リセットボタンを先の細い棒等で押して本機の再起動を行ってください。それ以外の場合は、リセットボタンを押さないでください。

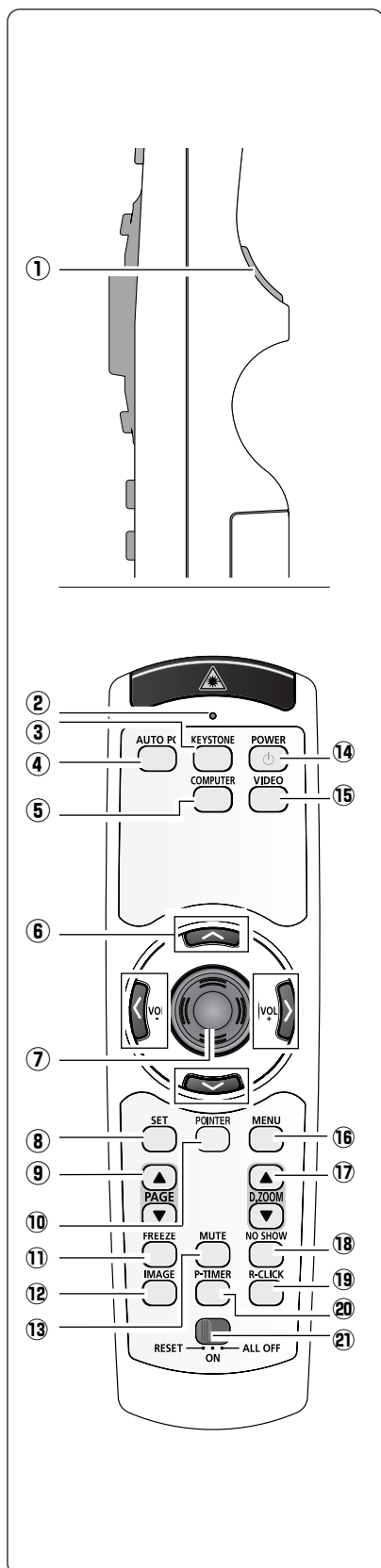
本体操作パネルのボタン



この操作パネルは、本機の上面にあります。

- ① **MENU** ボタン ㊦30ページ
メニューバーを出します。
- ② **SET** ボタン ㊦29ページ
ポインタの指す項目を選択します。
- ③ **KEYSTONE** ボタン ㊦26、44ページ
画面の台形ひずみ（あおり）を補正します。
- ④ **POWER ON-OFF** ボタン ㊦24、25ページ
電源を入り・切ります。
- ④ **POWER** インジケータ ㊦59ページ
プロジェクターの状態を示します。
点灯（赤）：電源を入れる準備ができました。
点滅（赤）：電源を入れる準備ができるまで、またはランプの冷却中です。
点灯（緑）：プロジェクターは動作中です。
点滅（緑）：パワーマネジメントモードがはたらいています。
- ⑤ **INPUT** ボタン ㊦31、39ページ
インプット（入力）を切り換えます。
- ⑥ **POINT (VOLUME)** ボタン ㊦28、29ページ
オンスクリーンメニューのポインタの移動や音量の調節に使用します。
- ⑦ **LAMP REPLACE** インジケータ ㊦59ページ
光源ランプの交換時期を知らせます。
- ⑧ **WARNING** インジケータ ㊦59ページ
赤く点滅して、内部の温度が異常に高くなっていることを知らせます。また、プロジェクターの内部の異常を見知したときも赤く点灯します。

リモコンのボタン



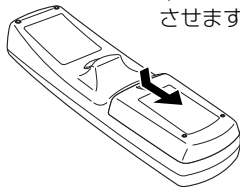
- ① **左クリックボタン**
コンピュータマウスの左クリックのはたらきをします。☞53ページ
- ② **ポインタインジケータ**
プロジェクターへ信号を送信しているときに赤く点灯します。
- ③ **KEYSTONE**
キーストーン
画面の台形ひずみ (あおり) を補正します。☞26ページ
- ④ **AUTO PC ボタン**
オートピーシー
トラッキング・総ドット数・画面位置を自動調整します。☞33ページ
- ⑤ **COMPUTER ボタン**
コンピュータ
入力をコンピュータ 1 または 2 に切り換えます。☞31ページ
- ⑥ **POINT ボタン** ☞28、29ページ
ポイント
オンスクリーンメニューのポイントの移動やメニューの調整、音量の調整に使用します。
- ⑦ **プレゼンテーション/ポインタ/マウス操作ボタン** ☞17、53ページ
ポイント
スポットライト・ポインタ機能または、コンピュータのマウスとして使用します。
- ⑧ **SET ボタン**
セット
ポイントの指す項目を選択します。また、デジタルズームモードで画像を拡大または縮小するのに使用します。☞29ページ
- ⑨ **PAGE ボタン**
ページ
リモコンをコンピュータのマウスとして使用するとき、ページを送るはたらきをします。▲で前のページへ、▼で次のページへ送ります。
- ⑩ **POINTER ボタン**
ポインタ
ポインタ機能のオン・オフの切換スイッチとして使います。☞17、49ページ
- ⑪ **FREEZE ボタン**
フリーズ
画面を一時的に静止させます。☞27ページ
- ⑫ **IMAGE ボタン**
イメージ
イメージモードを選択します。☞36、41ページ
- ⑬ **MUTE ボタン**
ミュート
音声を一時的に消します。☞28ページ
- ⑭ **POWER ON-OFF ボタン**
パワー オン オフ
電源を入り・切ります。☞24、25ページ
- ⑮ **VIDEO ボタン**
ビデオ
入力をビデオに切り換えます。☞39ページ
- ⑯ **MENU ボタン**
メニュー
メニューバーを出します。☞30ページ
- ⑰ **D.ZOOM ボタン**
デジタルズーム
デジタルズームの操作をします。☞38ページ
- ⑱ **NO SHOW ボタン**
ノーショー
画面を一時的に消します。☞27ページ
- ⑲ **右クリックボタン**
コンピュータマウスの右クリックのはたらきをします。☞53ページ
- ⑳ **P-TIMER ボタン** ☞27ページ
ピータイマー
プレゼンテーション (ボタンを押してからの) 経過時間を表示させます。
- ㉑ **RESET/ON/ALL-OFF スイッチ**
リセット オン オールオフ
リモコンを長時間使用しないときは、「ALL OFF」側にしてください。
リモコンコードを初期設定に戻すときは、「RESET」側に切り換えます。

リモコンの準備

電池の入れかた

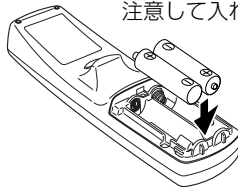
1 電池カバーを開けます。

押しながら
下にスライド
させます。



2 電池を入れます。

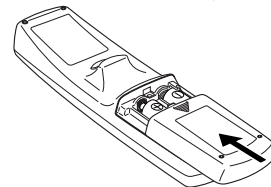
付属の乾電池を
+プラス、-マイナスに
注意して入れます。



使用乾電池
単3型アルカリ乾電池2本

3 電池カバーを閉めます。

上にスライド
させます。



💡 電池を使用するときのご注意

電池の破裂や液もれを防ぐために、次のことにじゅうぶんで注意ください。

- 種類のちがうものや新・旧を混ぜて使わない。
- 乾電池は充電しない。分解しない。
- +極と-極の向きを正しく入れる。+極と-極をショートさせない。
- 可燃ごみに混ぜたり、燃やしたりしない。
- 電池を廃棄するときは、各自治体の指示および電池製造者の指示に従って廃棄する。

また、正しくお使いいただくために次のことをお守りください。

- 長い間使わないときは乾電池をとりだす。
- 液もれが起こったときは、電池入れについた液をよくふきとってから新しい乾電池を入れる。



注意



禁止

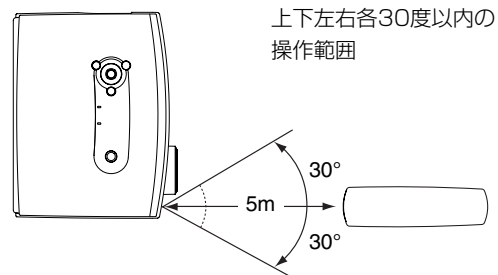
リモコンで操作できる範囲

リモコンで離れて操作できる範囲は、本体前面のリモコン受信部から約5m以内、上下左右30度以内です。

※間に障害物があると操作の妨げになります。

💡 リモコンを使用するときのご注意

- 本体のリモコン受信部に、直射日光や照明器具の強い光が当たらないようにする。
- 液状のものをかけない。
- 落としたり衝撃を与えない。
- 熱や湿気をさける。



上下左右各30度以内の
操作範囲

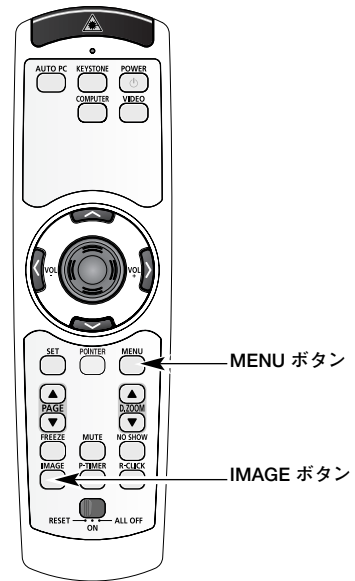
リモコンコードの設定

本機は8種類のリモコンコード（「コード1」～「コード8」）の設定が可能です。複数のプロジェクターを使用するときにリモコンコードを使い分けて使用することができます。リモコンコードを他のコード（「コード2」～「コード8」）に変更する場合、プロジェクター本体とリモコンの両方をあわせて切り換える必要があります。プロジェクターのリモコンコードを切り換えるにはセッティングメニュー内で行います。☞49ページ

- 1 [MENU] ボタンを押します。
 - 2 [MENU] ボタンを押したまま、[IMAGE] ボタンを押します。[IMAGE] ボタンを押す回数でコードが決まります。
- ※ [MENU] ボタンを押すのをやめたとき、コードが切り替わります。

リモコンコード	イメージボタンを押す回数
コード 1	1
コード 2	2
コード 3	3
コード 4	4
コード 5	5
コード 6	6
コード 7	7
コード 8	8

※設定したリモコンコードを初期化したいときはリモコン下方にあるスイッチで [RESET] を選択します。工場出荷時は「コード 1」に設定されています。

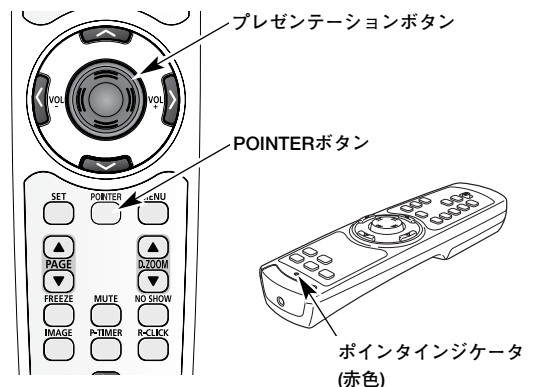


ポインタの操作

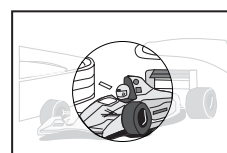
スポットライト・ポインタ機能

スポットライトやポインタ表示に切り換えることができます。

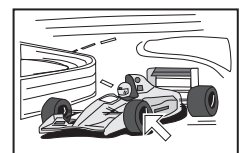
- 1 リモコンの [POINTER] ボタンを押して、[ポインタ] インジケータが赤に点灯するか確かめてください。赤に点灯していれば、「スポットライト」または「ポインタ」が表示されます。[プレゼンテーション] ボタンで、「スポットライト」または「ポインタ」を画面上で移動させることができます。
- 2 「スポットライト」または「ポインタ」の表示を消すときは、リモコンをプロジェクターに向けて [POINTER] ボタンを押します。



スポットライト



ポインタ



☀ スポットライト・ポインタの大きさや形を選ぶことができます。☞49ページ

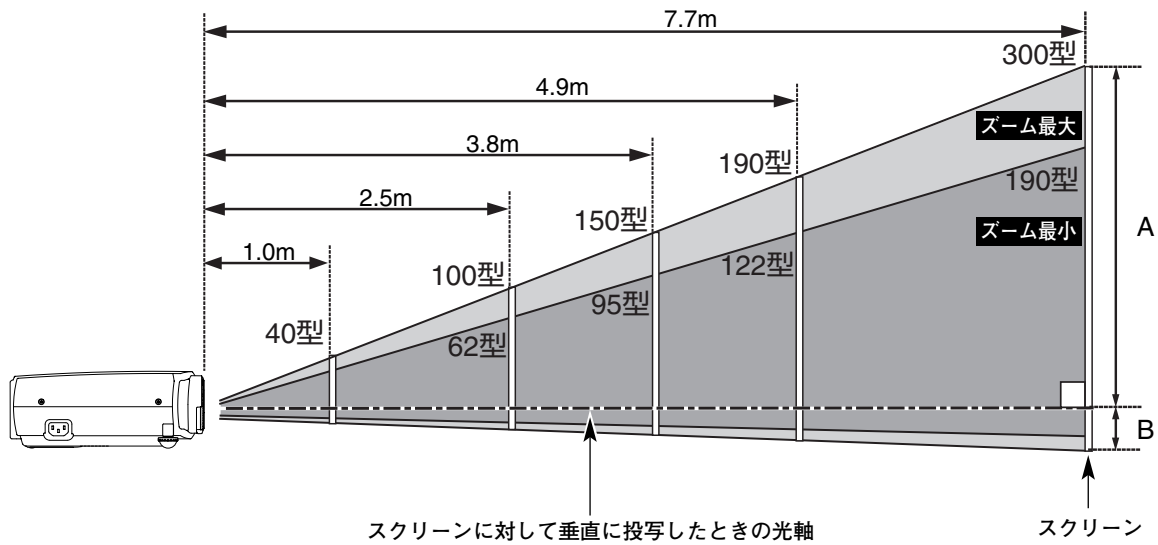
- ・スポットライト：大・中・小 ● ○ ●
- ・ポインタ：矢印・指先・ドット(赤い点) ↗ ↘ ●

設置のしかた

スクリーンからのおよその距離と画面サイズの関係

画面サイズは、プロジェクターのレンズからスクリーンまでの距離によって決まります。スクリーンからレンズまでの距離が約1.0m～7.7mの範囲に設置してください。

A : B = 9 : 1

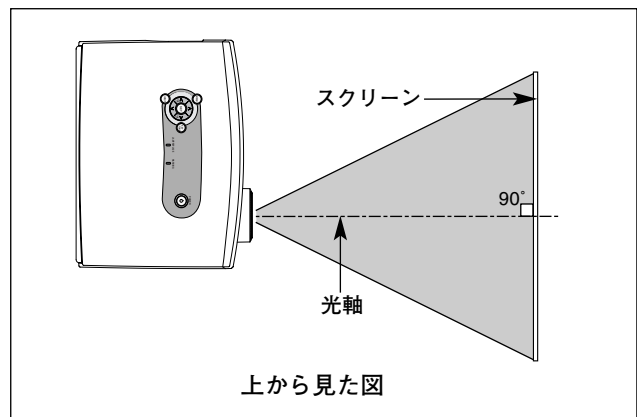


画面サイズ (幅 × 高さ : mm)	40 型	100 型	150 型	190 型	300 型
幅 × 高さ	813 x 610	2032 x 1524	3048 x 2286	4064 x 3048	6096 x 4572
投写距離 (ズーム最小)	1.6 m	4.0 m	6.0 m	7.7 m	—
投写距離 (ズーム最大)	1.0 m	2.5 m	3.8 m	4.9 m	7.7 m

※上表は 4 : 3 の画面サイズで、投写画像の内容により画面サイズが異なる場合があります。☞ 38、43ページ

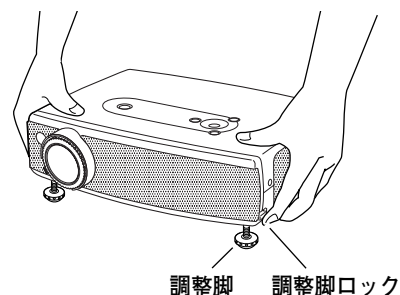
スクリーンに対して直角に設置する

投写したとき光軸がスクリーンに対して直角になるように設置してください。



投写画面の高さと傾きを調整する

- 1 本体前方を持ち上げてから両側の調整脚ロックを人差し指で引き上げて調整脚を伸ばし、人差し指を離して調整脚をロックします。
- 2 本体前方の2つの調整脚をまわして投写画面の高さと傾きを微調整します。最大約11.8度まで上がります。



💡 左右方向の傾きは ±20度以内に

左右の傾きが ±20度以内になるように投写してください。傾きが大きいと、光源ランプの故障の原因となります。

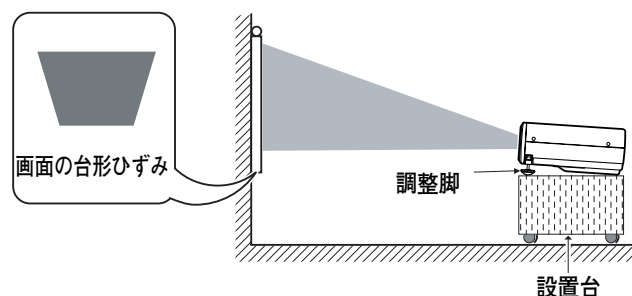


注 意

💡 画面の台形ひずみ（あおり）

調整脚を上げすぎると、投写角度がスクリーンに対して斜めになり、画面が台形にひずみます。ひずみが大きい場合は、本体の設置台の高さなどを調整してください。

※ 画面の台形ひずみは、キーストーン調整でも補正できます。P.26ページ



※ 画面のひずみが大きいときは、設置台を高くして調整してください。

メモ

💡 お使いになる部屋の明るさについて

スクリーンは、太陽光線や照明が直接当たらないように設置してください。スクリーンに光が当たると、白っぽく見にくい画面になります。明るい部屋では、部屋の明るさをやや落としてください。

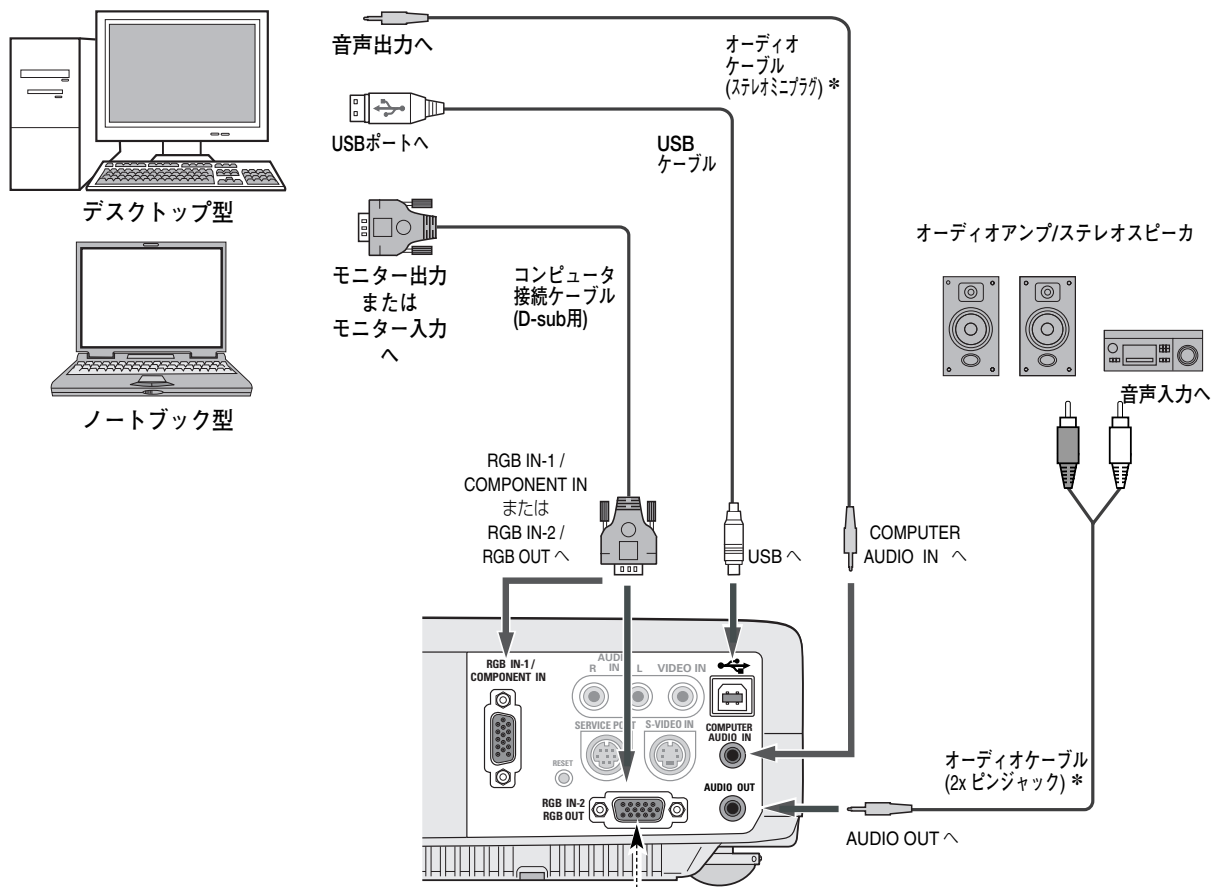
💡 ご注意・著作権について

この液晶プロジェクターを営利目的または公衆に視聴させることを目的として、喫茶店、ホテル等において画面サイズ切換え機能等を利用して画面の圧縮、引き伸ばし等を行いますと、著作権法で保護されている著作者の権利を侵害する恐れがありますので、ご注意ください。

接続の例～コンピュータ

接続に使用するケーブル (* = 市販または別売のケーブルをお使いください。)

- コンピュータ接続ケーブル (D-sub用)
- USBケーブル
- オーディオケーブル (ステレオミニプラグ*, または2xピンジャック*)



※注)
[RGB IN -1 / COMPONENT IN] のモニター出力として切り換え可能です。
☞ 47ページ

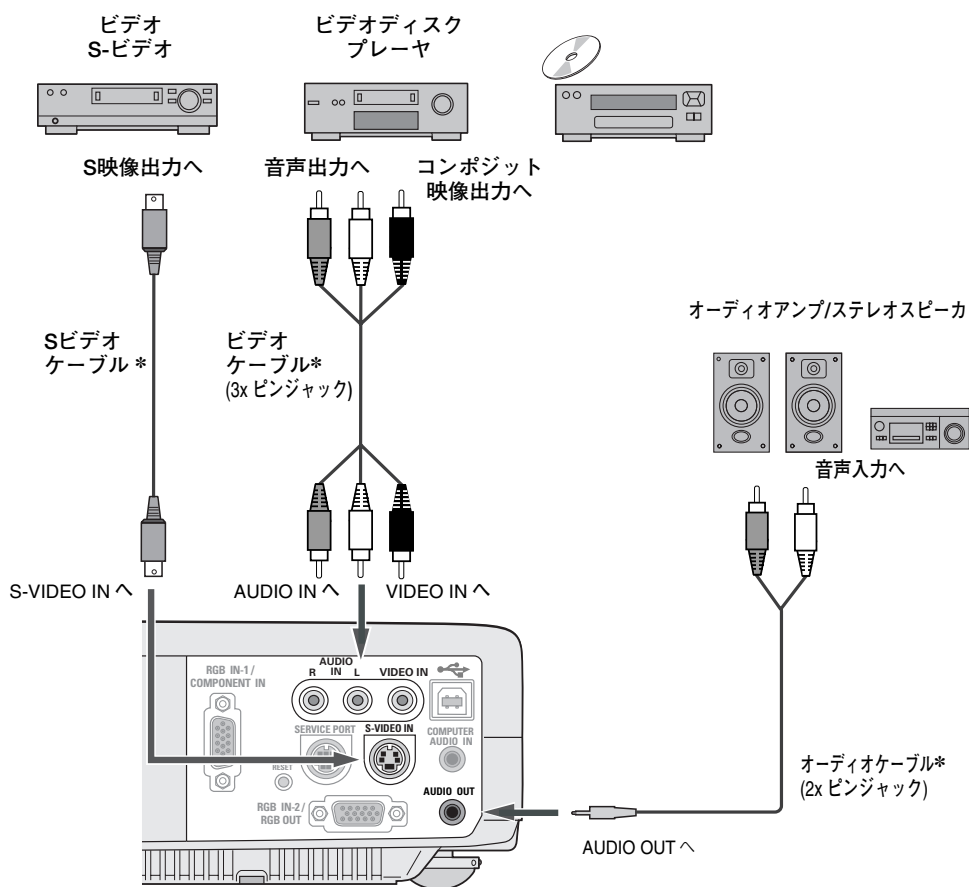
※注)
内蔵スピーカーからは、接続した機器の音声信号が出力されますが、[AUDIO OUT] にプラグがささっていると、内蔵スピーカーから音は出ません。プロジェクター本体から音を出したいときは、[AUDIO OUT] にプラグをプラグがささっていないか、確認してください。

接続するときの注意:
接続するときは、プロジェクターと外部機器の両方の電源を切ってから行ってください。

接続の例～ビデオ機器 ①

接続に使用するケーブル (* = 市販または別売のケーブルをお使いください。)


- ビデオ ケーブル (3xピンジャック*)
- Sビデオ ケーブル* (ミニDIN 4ピン)
- オーディオ ケーブル* (ステレオミニプラグ、または2xピンジャック)



※2台のビデオ機器を接続しているときは、インプットメニュー内の信号選択メニューで「Auto」に設定していても、プロジェクターは入力端子へのプラグの挿入（信号の有無ではない）を検知して、1) S-Video IN、2) Video INの順位で入力端子を自動選択します。接続されている入力端子が選択されないときは、インプットメニュー内の信号選択メニューでポインタを合わせ、[SET] ボタンで選択してください。☞ 39ページ

※注)

内蔵スピーカーからは、接続した機器の音声信号が出力されますが、[AUDIO OUT] にプラグがささっていると、内蔵スピーカーから音は出ません。プロジェクター本体から音を出したいときは、[AUDIO OUT] にプラグをプラグがささっていないか、確認してください。



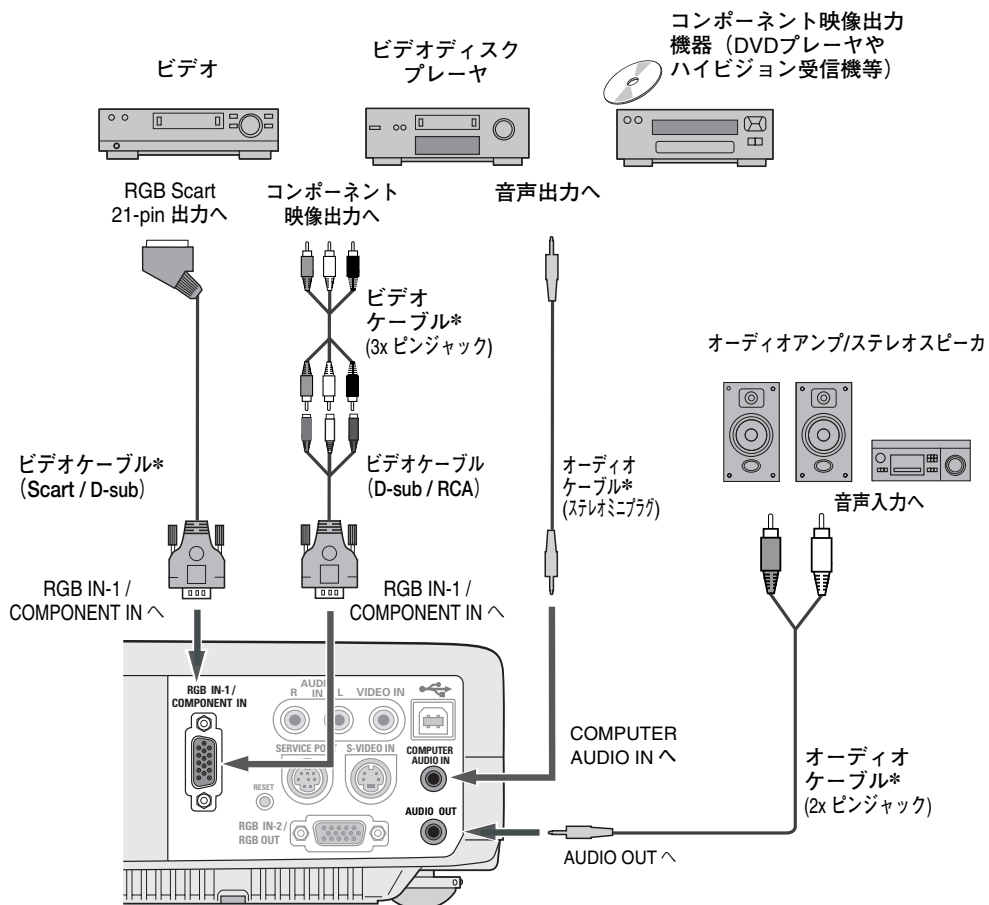
接続するときの注意:
接続するときは、プロジェクターと外部機器の両方の電源を切ってから行ってください。

接続の例～ビデオ機器 ②

接続に使用するケーブル (* = 市販または別売のケーブルをお使いください。)


- ビデオ ケーブル
(Scart/D-sub用*、D-sub/RCA 3xピンジャック*)
- オーディオ ケーブル*
(ステレオミニプラグ、または2xピンジャック)

※付属のD-sub/RCA 3xピンジャックの3ピン部分の形状はメスになっています。ビデオ機器とつなぐときは市販の3ピンのケーブルが必要になります。



※注)

内蔵スピーカからは、接続した機器の音声信号が出力されますが、[AUDIO OUT] にプラグがささっていると、内蔵スピーカから音は出ません。プロジェクター本体から音を出したいときは、[AUDIO OUT] にプラグをプラグがささっていないか、確認してください。

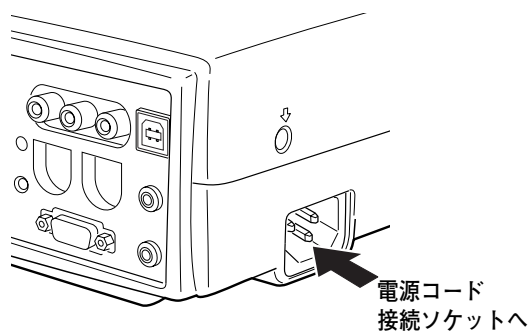


接続するときのご注意:
接続するときは、プロジェクターと外部機器の両方の電源を切ってから行ってください。

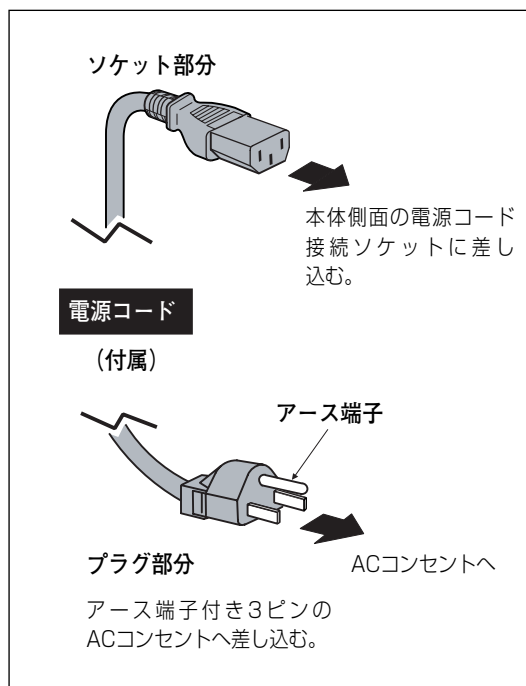
電源コードを接続する

電源コードをつなぐ前に、13、20～22ページを参照してコンピュータやビデオ機器を接続してください。

- 1 電源コードのソケット部分を本体側面の電源コード接続ソケットに差し込みます。



- 2 電源コードのプラグ部分をアース端子付き3ピンのACコンセントに差し込みます。



💡 アース端子を接地してください

機器を安全にご使用いただくために、電源プラグのアース端子の接地を行ってください。また、アース端子の接地はコンピュータ使用時の電波障害の防止にもなっています。接地しないと、テレビやラジオに受信障害をおよぼす原因となることがあります。

💡 ご使用にならないときは電源コードを抜いてください

本機は、操作パネルやリモコンの [POWER] ボタンで電源を切っても、約7Wの電力が消費されています。安全と節電のため、長期間ご使用にならないときは電源コードのプラグをACコンセントから抜いてください。

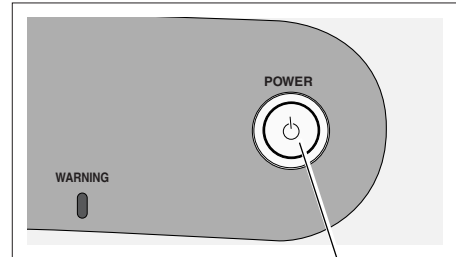


基本操作

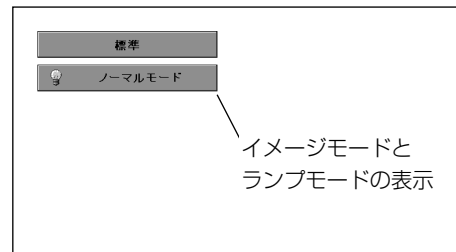
電源を入れる

電源コードをつなぐ前に、13、20～22ページを参照してコンピュータやビデオ機器を接続してください。

- 1 電源コードを ACコンセントに接続します。☞23ページ
[POWER] インジケータが赤色に点滅し、その後点灯にか
わります。
- 2 リモコンまたは操作パネルの [POWER] ボタンを押して
電源を入れます。
[POWER] インジケータが赤から緑の点灯にかわります。
約30秒間のオープニング画面とそのカウントダウンが終
わると画像が映せます。
スタート時、「ランプモード」(☞48ページ)と「イメージ
モード」の表示が約5秒間出ます。
このとき、セッティングメニュー内の「暗証番号ロック」
を「オン」にしているときは、下記のように、暗証番号を
入力します。
※ セッティングメニューで、
 - ・ 「オンスクリーン表示 オン」(☞44ページ)、「ロゴ オフ」
(☞46ページ)に設定しているときは、カウントダウンは表
示されますがオープニング画面は出ません。
 - ・ 「オンスクリーン表示 オフ」(☞44ページ)に設定してい
るときは、「ロゴ オン・オフ」(☞46ページ)どちらのとき
でもランプ点灯後すぐに投写されます。



POWER ボタン
POWER インジケータ

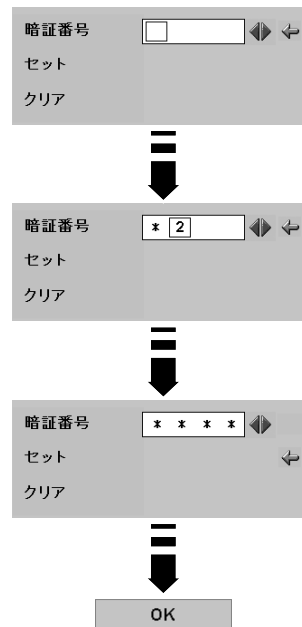


暗証番号の入力

- ① 「暗証番号ロック」が「オン」のとき、上記「2」でカウン
トダウンが終わったあと、暗証番号を入れる画像があらわ
れます。
- ② [ポイント] ボタンの左右で0～9の数字を選択し、[SET]
ボタンを押すと、数字の表示が「*」に変わります。
これで1けた目が決定されました。この操作を繰り返し、
「*」が4つ並んでいれば、4けた全ての数字が決定してい
ます。もう一度 [SET] ボタンを押します。
- ③ 正しく入力されていると、「OK」と書かれた画面が表示さ
れ、投写が始まります。
※ 正しい暗証番号が入力されないと、約3分後に電源が切れます。

「暗証番号ロック」とは？

管理者以外の暗証番号を知らない第三者によるプロジェク
ターの操作を防止します。
詳しくは50ページの「セッティング」内の「暗証番号ロッ
ク」を参照ください。



💡 電源を切った後、約90秒間*は電源が入りません

電源を切った後、約90秒間*は、次の点灯に備え、高温になった光源ランプを冷却しています。この間は [POWER] ボタンを押しても電源は入りません。またこの間は電源コードを抜かないでください。
90秒*経ち、[POWER] インジケータが赤く点灯すれば電源を入れることができます。

* 「ファン」モードを「L2」に設定しているときは約120秒間かかります☞51ページ

💡 ご使用にならないときは電源コードを抜いてください

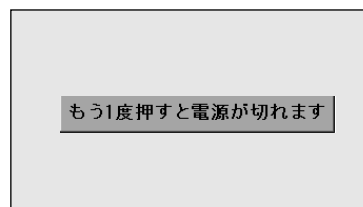
操作パネルやリモコンの [POWER] ボタンで電源を切っても、約7Wの電力が消費されています。安全と節電のため、長期間ご使用にならないときは電源コードのプラグをACコン
セントから抜いてください。



注意

電源を切る

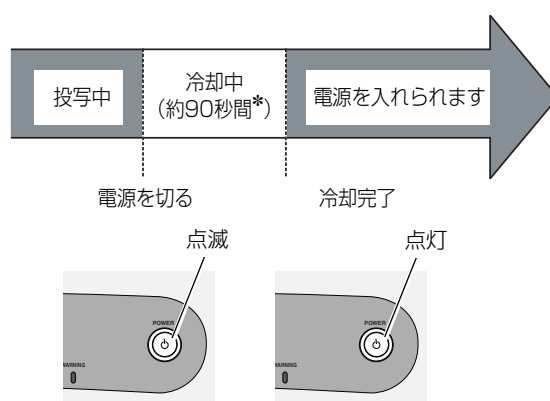
- 1 リモコンまたは操作パネルの [POWER] ボタンを押すと、画面に「もう1度押すと電源が切れます」の表示が出ます。
- 2 表示が出ている間に再度 [POWER] ボタンを押すと画面と音が消え、電源が切れます。
電源が切れると [POWER] インジケータが緑色から赤の点滅に変わり、ランプの冷却を始めます。



※表示は約4秒間出ます。

電源を切った後、約90秒間*は電源が入りません

電源を切った後、約90秒間*は、次の点灯に備え、高温になった光源ランプを冷却しています。この間は [POWER] ボタンを押しても電源は入りません。またこの間は電源コードを抜かないでください。約90秒*経ち、[POWER] インジケータが赤く点灯すれば電源を入れることができます。
*「ファン」モードを「L2」に設定しているときは約120秒間かかります (P.51ページ)



光源ランプを長持ちさせるために

光源のランプが発光を始め、安定しない状態のまま電源を切ると、ランプの寿命を縮める原因になります。約5分以上点灯させてから電源を切ってください。電源プラグを抜くときは、[POWER] ボタンで電源を切り、約90秒経過後、[POWER] インジケータが赤く点灯してから行ってください。電源が入った状態からいきなり電源プラグを抜くと、ランプや回路に悪影響を与えます。

冷却ファンについて

電源が入っている間、温度によりファンの回転速度が自動的に切り替わりますが、故障ではありません。また、ファンの回転速度は調節することができます。(P.51ページ)

プロジェクターを24時間以上連続して使用しないでください。連続して使用する場合24時間に一度電源を切り、1時間休ませてください。続けて使用すると、ランプの寿命を縮める原因となります。

パワーマネジメント機能とそのはたらき

本機にはパワーマネジメント機能が搭載されています。30秒以上信号が入力されず、またプロジェクターも操作されなかった場合、画面に「入力信号なし」とタイマー表示が現れ、カウントダウンを始めます。信号が入力されず、また操作されずカウントダウンが完了すると、ランプが消灯し、電力の節約とランプ寿命を助ける働きをします。

工場出荷時は「待機・5分」に設定されています。(P.48ページ)

パワーマネジメントの動作について

設定が「待機」のとき

- 1) タイマーのカウントダウンが完了するとランプが消灯し、ランプ冷却動作にはいります。ランプ冷却中は [POWER] インジケータが赤く点滅し、プロジェクターの操作はできません。
- 2) ランプの冷却が完了すると [POWER] インジケータが緑色の点滅を始め、パワーマネジメントモードになっていることを知らせます。この状態のときに、信号が入力されたりプロジェクターが操作されるとランプが点灯し、画像が投写されます。

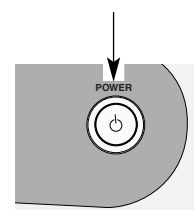
設定が「シャットダウン」のとき

- 1) タイマーのカウントダウンが完了するとランプが消灯し、ランプ冷却動作にはいります。ランプ冷却中は [POWER] インジケータが赤く点滅し、プロジェクターの操作はできません。
- 2) ランプの冷却が完了すると、電源が切れます。



↑
ランプ消灯までの時間

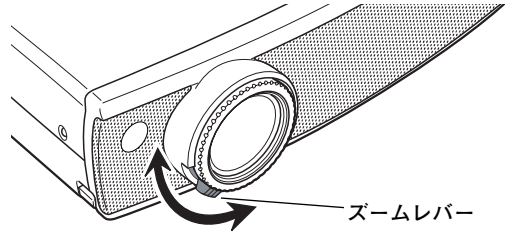
パワーマネジメントモードになると、[POWER] インジケータが点滅を始めます。



投写画面を調整する

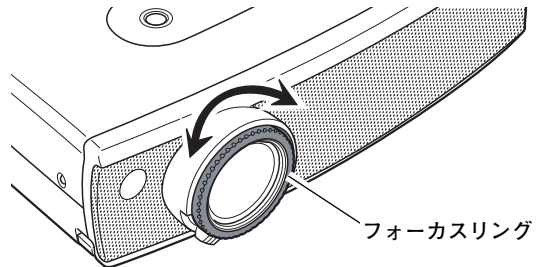
画面の大きさを決める (ZOOM)

[ズームレバー] を回して、画面の大きさを調整をします。



フォーカスを合わせる

[フォーカスリング] を回して、画像がもっとも鮮明に映るように焦点を合わせます。

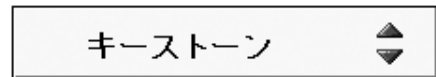


キーストーン調整で画面の台形ひずみを補正する (KEYSTONE)

リモコンまたは操作パネルで操作するとき

リモコンまたは操作パネルの [KEYSTONE] ボタンを押します。「キーストーン」表示が現われます。表示が出ている間に [ポイント] ボタンの上下で画面の台形ひずみを補正します。

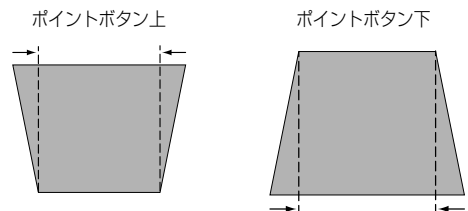
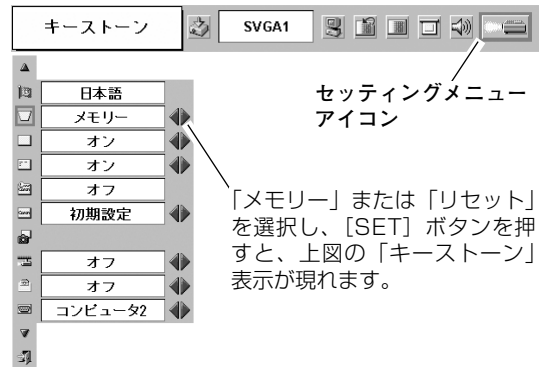
※ 「キーストーン」表示が現れているあいだに、もう一度 [KEYSTONE] ボタンを押すと、補正前の状態に戻ります。



- ※ 表示は約4秒間出ます。
- ※ 「オンスクリーン表示」を「オフ」に設定しているときは画面表示は出ません。
- ※ 補正された方向の矢印は水色に表示されず、(無補正の場合の表示は青色です。)
- ※ 最大の補正位置で矢印の表示が消えます。

オンスクリーンメニューで操作するとき ▶ 44ページ

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタをセッティングメニューのアイコンに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下でポインタをキーストーンのアイコンに合わせ、[SET] ボタンで選択します。[ポイント] ボタンの左右で「メモリー」または「リセット」を選択します。もう一度 [SET] ボタンを押すと、キーストーン調整モードに入ります。画面に「キーストーン」表示が現われます。
- 3 表示が出ている間に [ポイント] ボタンの上下で画面の台形ひずみを補正します。

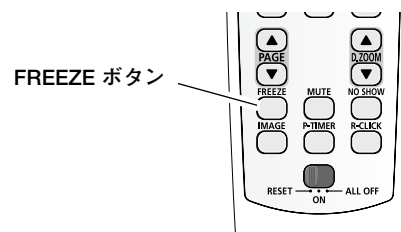


※ キーストーン調整で補正した画面は信号をデジタル圧縮して映しますので、線や文字がオリジナルの画像と多少異なる場合があります。

画面を一時的に静止させる (FREEZE)

リモコンの [FREEZE] ボタンを押すと、再生機器に関係なく投写画面だけが静止します。もう一度 [FREEZE] ボタンを押すと、解除されます。

※ [FREEZE] ボタンは操作パネルにはありません。



💡 こんなときに便利です

プレゼンターがコンピュータで次の資料の準備をする間、視聴者には [FREEZE] ボタンで一時静止した画面を見てもらいます。準備中の無用な画像を隠して、スマートなプレゼンテーションが行えます。

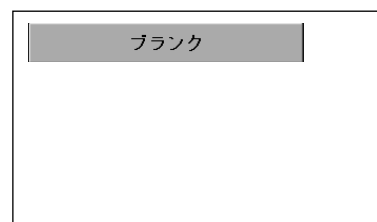
画面を一時的に消す (NO SHOW)

リモコンの [NO SHOW] ボタンを押すと、「ブランク」表示が出て再生機器に関係なく投写画面を一時的に消すことができます。もう一度 [NO SHOW] ボタンを押すと、解除されます。

※ [NO SHOW] ボタンは操作パネルにはありません。

💡 ログ画面を表示させることができます

[NO SHOW] ボタンを2回押します。「セッティングメニュー」の「キャプチャー」機能 (P.47ページ) を使い、「ロゴ」機能 (P.46ページ) で「ユーザー」を選択していると、設定したロゴ画面を表示させることができます。



※表示は約4秒間出ます。

💡 こんなときに便利です

プレゼンテーション中にプレゼンターの話に集中してほしいときや、視聴者に見せたくない画面があるときに便利です。

プレゼン時に経過時間を表示する (P-TIMER)

リモコンの [P-TIMER] ボタンを押すとボタンを押したときからの経過時間をカウントし、画面に表示します。もう一度 [P-TIMER] ボタンを押すと経過時間のカウントを止め、それまでの経過時間を画面に表示します。さらに [P-TIMER] ボタンを押すと解除されます。

※ [P-TIMER] ボタンは操作パネルにはありません。



※00分00秒から最長59分59秒まで経過時間を画面表示できます。

💡 こんなときに便利です

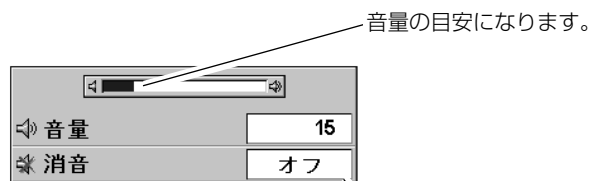
プレゼンテーションの持ち時間が決められているときなど、プレゼンターは経過時間を考えながら、スムーズなプレゼンテーションを行うことができます。

音量を調節する・一時的に消音する (MUTE)

ダイレクトボタンで音を調節する

音量調節

リモコンまたは操作パネルの [VOLUME] ボタン (+/-) で音量を調節します。音量バーを目安にして調節してください。



消音

リモコンの [MUTE] ボタンを押すと、一時的に音が消えます。もう一度 [MUTE] ボタンを押すか、[VOLUME] ボタン (+/-) を押すと解除されます。

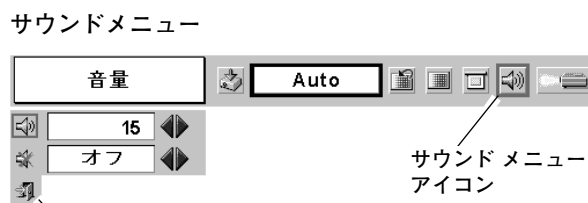
[MUTE] ボタンを押すと「オン」「オフ」が切り換わります。

※ 表示は約4秒で消えます。
 ※ 「オンスクリーン表示」を「オフ」に設定しているときは画面表示は出ません。

※ [MUTE] ボタンは操作パネルにはありません。

サウンドメニューで音を調節する

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタをサウンドメニューのアイコンに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下でポインタをメニュー内に下ろしてお好みの項目にポインタを合わせ、[SET] ボタンで選択します。



音量調節

[ポイント] ボタン左で音量が小さくなり、[ポイント] ボタン右で音量が大きくなります。音量のバーを目安に調節してください。

メニューを終了します。

消音

[ポイント] ボタン右または左で「オン」に切り換えると、一時的に音を消すことができます。「オフ」にすると再び音が出ます。

オンスクリーンメニューの操作方法

メニュー操作の基本を覚えてください

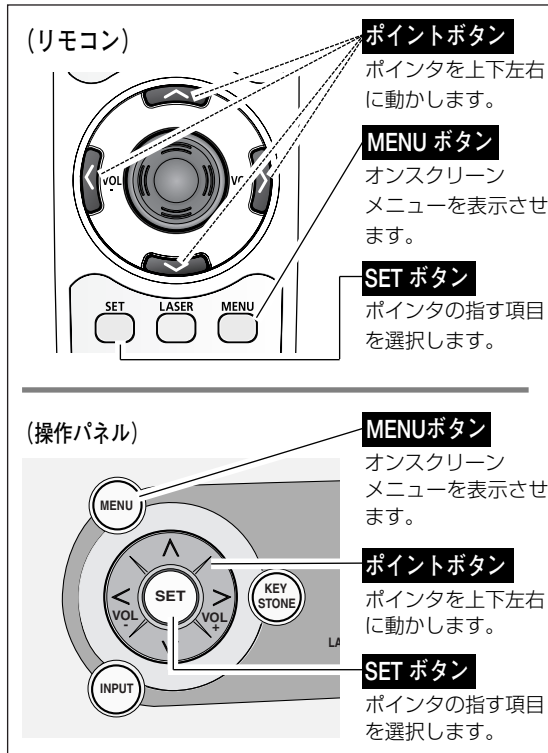
オンスクリーンメニュー(画面上のメニュー)の操作は、①ポインタを移動し、②ポインタの指す項目を選択するのが基本です。

①ポインタの動かし方

ポインタは、[ポイント] ボタンで上下左右に動かします。[ポイント] ボタンはリモコンと操作パネルにあります。

②項目の選択のしかた

ポインタの指す項目やアイコンを選択するには、[SET] ボタンを押します。[SET] ボタンはリモコンと操作パネルにあります。



操作の手順

画面にメニューバーを表示させる

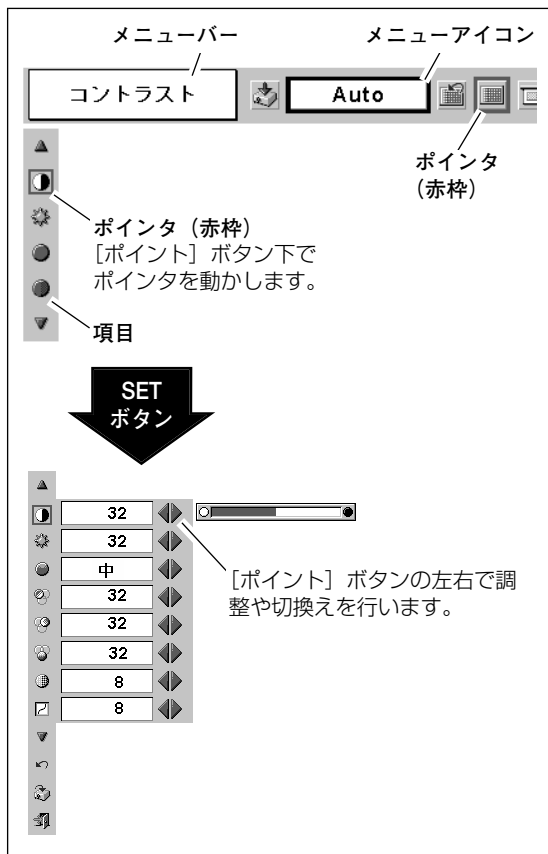
- 1 [MENU] ボタンを押すと、画面上にメニューバーが表示されます。(P.30ページ) メニューバーには選択できるメニューがアイコン(操作をイメージした図)の形で一覧表示されます。
アイコンを囲んでいる赤い枠がポインタです。

メニューを選択する

- 2 赤い枠のポインタを、[ポイント] ボタンの左右で選択したいメニューのアイコンに移動させます。

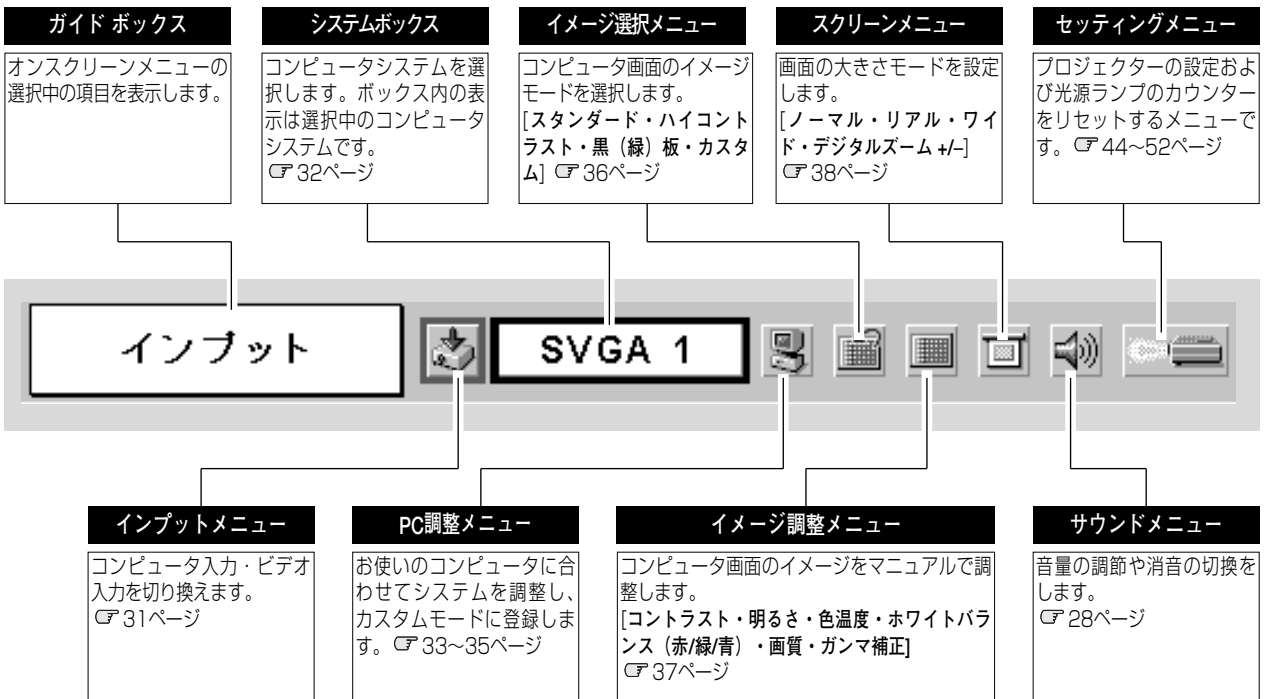
メニュー画面で調整や切り換えを行う

- 3 [ポイント] ボタン下でポインタをメニュー内に降ろし、調整する項目にポインタを合わせます。
- 4 [SET] ボタンを押して、調整する項目の設定状態をメニュー画面に出します。
- 5 [ポイント] ボタンの左右で、調整や切り換えを行います。それぞれのメニューの調整については、各メニューの説明項を参照してください。

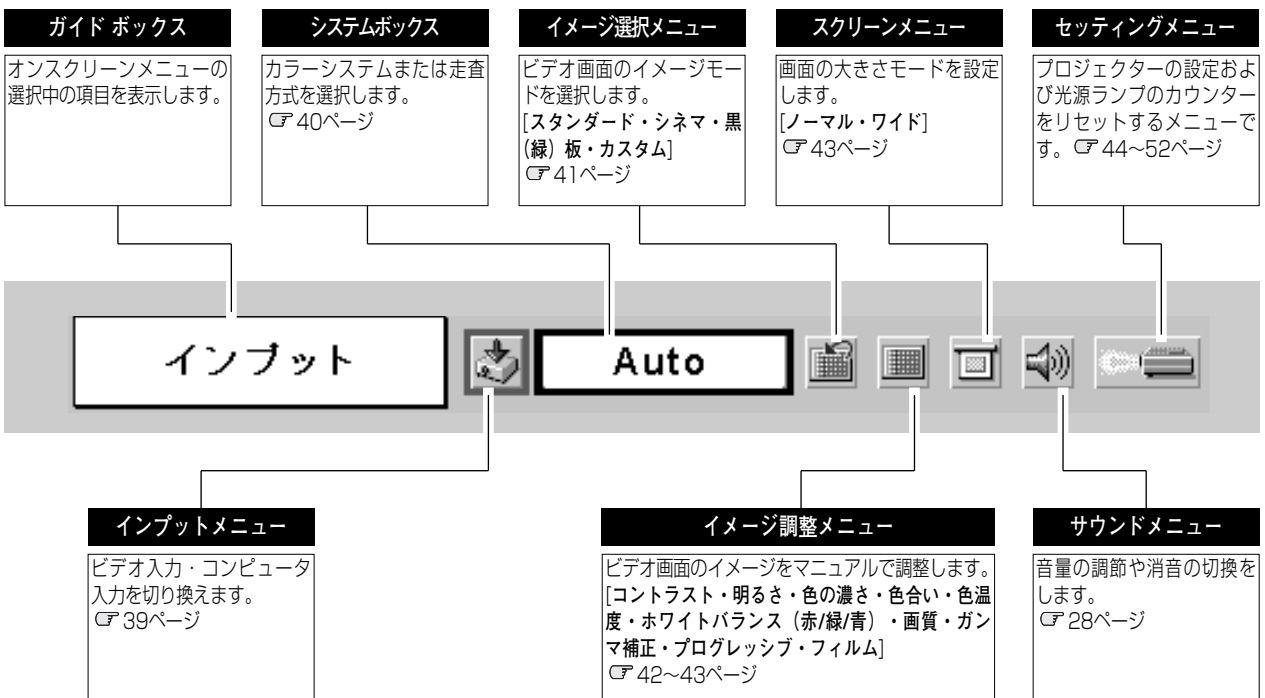


メニューバー

コンピュータ画面のメニューバー



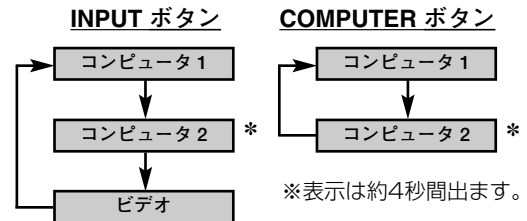
ビデオ画面のメニューバー



コンピュータ入力に切り換える

ダイレクトボタンで入力を切り換える

リモコンの [COMPUTER] ボタン、または操作パネルの [INPUT] ボタンを押して、「コンピュータ 1」または「コンピュータ 2」を選択します。



[INPUTボタン] を押すごとに切り換わります。

* 「セッティングメニュー」の中の端子の設定で「モニター出力」を選択している場合は、「コンピュータ 2」は表示されません。

インプットメニューで入力を切り換える

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタをインプットメニューのアイコンに合わせます。
- 2 「コンピュータ 1」または「コンピュータ 2」にポインタを合わせ、[SET] ボタンで選択します。
- 3 ポインタを入力信号の種類に合わせ、[SET] ボタンで選んで下さい。

コンピュータ 1

[RGB IN-1/COMPONENT IN] 端子に接続されている入力信号に合わせ、[SET] ボタンで選択します。ここでは「RGB」を選択します。

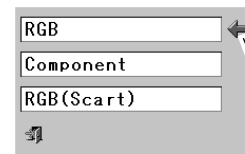
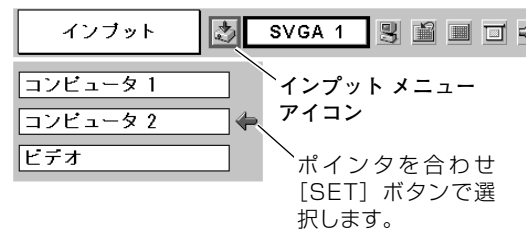
※ 「Component」は、ビデオ機器からのコンポーネント信号を [RGB IN-1/COMPONENT IN] に入力する場合に選択します。接続は、付属のD-sub/RCAケーブルを使用します。

※ 「RGB (Scart)」は、ビデオ機器からの信号 (SCART 21ピン) が [RGB IN-1/COMPONENT IN] に入力されている場合に選択します。

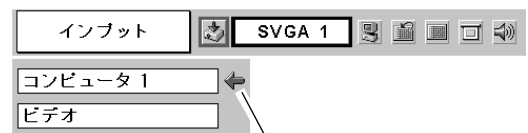
コンピュータ 2

「RGB」を選択します。☞ 20ページ

インプットメニュー



ポインタを接続されている信号形式へ移動し、[SET] ボタンを押して選択します。



※ 「セッティングメニュー」の中の端子の設定で「モニター出力」を選択している場合は、「コンピュータ 2」は表示されません。

※ SCART 21ピン端子は、主にヨーロッパ地域で販売されているビデオ機器に備えられているビデオ出力端子で、この端子のRGB出力をプロジェクターで見るには、ビデオ機器のSCART 21ピン端子とプロジェクターの [RGB IN-1/COMPONENT IN] を専用のケーブルで接続します。[RGB IN-1/COMPONENT IN] で再生される RGB SCART信号は、480i、575iのRGB信号のみです。コンポジットビデオ信号は再生されません。

コンピュータシステムの選択

システムモードが自動選択されます

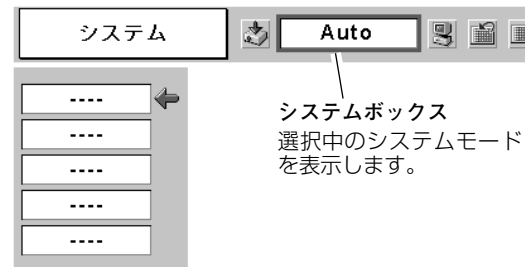
(マルチ スキャン システム)

本機は接続されたコンピュータの信号を判別し、適合するシステムモード (VGA、SVGA、XGA、SXGA・・・) を自動で選択しますので、ほとんどの場合、特別な操作をせずにコンピュータ画面を投写することができます。☞ 61ページ

選択されたシステムモードは、メニューバーのシステムボックスに表示されます。

※ システムボックスには、下記のメッセージが表示されることがあります。

システムメニュー



💡 システムボックスに表示されるメッセージ

Auto

接続されたコンピュータの信号に合ったシステムモードがプロジェクターに用意されていない場合、自動PC調整機能が働き、システムボックスに「Auto」の表示が出ます。画像が正しく投写されないときは、お使いのコンピュータに合わせてマニュアルで調整し、カスタムモードに登録してください。

☞ 32～35ページ

コンピュータの入力信号がありません。接続を確認してください。☞ 13、20～22ページ

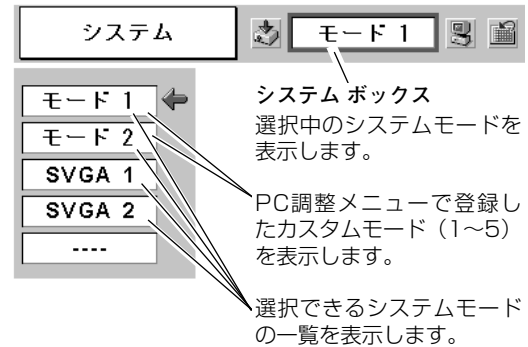
システムモードをマニュアルで選択するとき

「カスタムモード*」を選択するときなどは、マニュアルでシステムモードを選択してください。

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタをシステムボックスに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下でポインタをメニュー内に下ろし、いずれかにポインタを合わせて [SET] ボタンで選んでください。

※カスタムモード：お使いのコンピュータに合わせて、お客さまがマニュアルで登録したシステムモードです。☞ 34、35ページ

システムメニュー



コンピュータシステムの調整

自動PC調整機能

調整頻度の高い「トラッキング」「総ドット数」「水平位置」「垂直位置」の4項目を自動調整することができます。



自動PC調整

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポイントをPC調整メニューのアイコンに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下でポイントをメニュー内に下ろし、「自動PC調整」のアイコンにポイントを合わせて [SET] ボタンを押すとPC調整画面が出ます。もう一度 [SET] ボタンを押して自動調整してください。

自動PC調整機能は、リモコンの [AUTO PC] ボタンを押してもはたらきません。

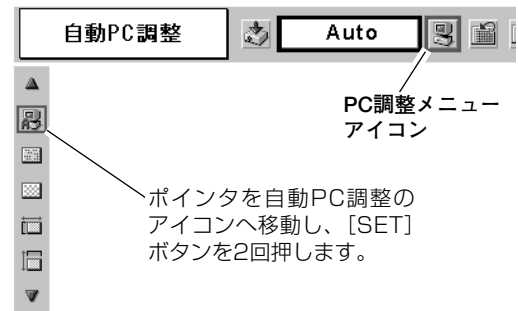
※自動PC調整機能で「トラッキング」「総ドット数」「水平位置」「垂直位置」のすべてを完全に調整できないコンピュータもあります。その場合は、マニュアルで調整し、カスタムモードに登録してください。

☞ 34、35ページ

※自動調整した内容を一度登録しておく、前述のシステムメニューでそのモードを選択できます。登録のしかたについては、34ページの「マニュアルPC調整の手順3」をごらんください。

※システムメニューで、480p、575p、480i、575i、1035i、1080iを選択されているとき、自動PC調整機能ははたらきません。

PC調整メニュー




マニュアルPC調整 (カスタムモードを登録する)


本機は、接続されたコンピュータの信号を判別し、適合するモードを自動選択しますが、コンピュータによっては自動選択できないものもあります。メニューバーの「システムボックス」に「Auto」と表示され、画像が正しく投写されないときは、「PC調整メニュー」でマニュアル調整し、カスタムモードに登録してください。登録したカスタムモードは、システムメニューで選択できます。カスタムモードは5つまで登録することができます。

1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタを「PC調整メニュー」のアイコンに合わせます。


2 [ポイント] ボタン下でポインタをメニュー内に下ろして調整したい項目のアイコンにポインタを合わせ、[SET] ボタンで選択します。選んだ項目の調整画面が現われます。調整は画面を見ながら [ポイント] ボタンの左右で行います。

3  **メモリー**


ポインタを「メモリー」アイコンに合わせ、[SET] ボタンを押すと、「PC調整データ登録メニュー」が現われます。登録したいモード (モード 1 から 5 までのいずれか) にポインタを合わせ、[SET] ボタンを押します。

 **データ消去**

ポインタを「データ消去」アイコンに合わせ、[SET] ボタンを押すと、「PC調整データ消去メニュー」が現われます。消去したいモードにポインタを合わせ、[SET] ボタンを押します。

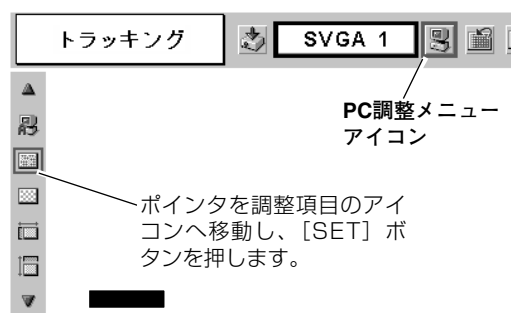
 **リセット**

調整した内容をキャンセルし、調整前の値を表示します。

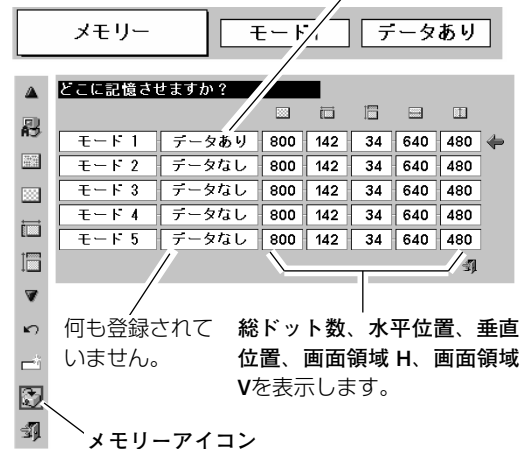
 **戻る**

メニューを終了します。

PC調整メニュー



PC調整データ登録メニュー



PC調整データ消去メニュー



トラッキング

トラッキング (同期) がずれて画面のちらつきがあるときに調整します。(0から31まで)
 ※コンピュータによっては、画面のちらつきが完全に消えない場合があります。

総ドット数

1 水平期間の総ドット数を調整します。

水平位置

画面の水平方向の位置を調整します。

垂直位置

画面の垂直方向の位置を調整します。

コンピュータ情報

現在接続しているコンピュータの水平周波数と垂直周波数の値を表示します。

クランプ

クランプ位置を調整します。
 投写している映像に暗い線が出ているときに使います。

画面領域

あらかじめ近い解像度に調整するときに使います。

画面領域 H

水平解像度を調整します。[ポイント] ボタンの左右でコンピュータの水平解像度に合わせて調整してください。
 ※「画面領域 H」は、[ポイント] ボタンで調整後 [SET] ボタンを押して調整値を決定する必要があります。

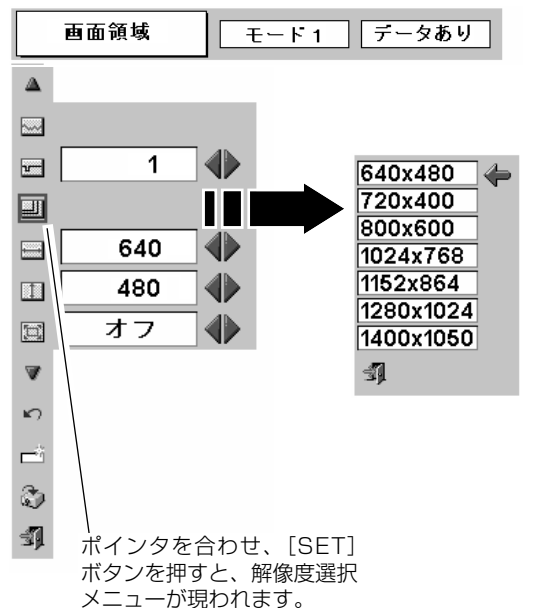
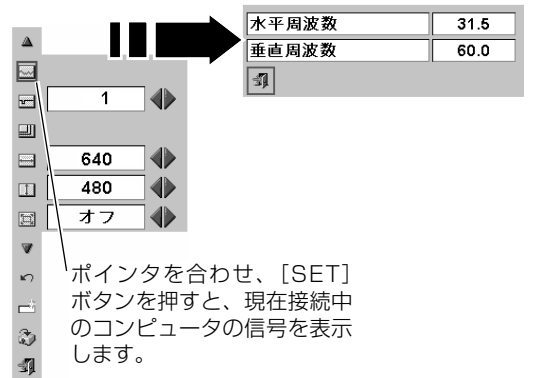
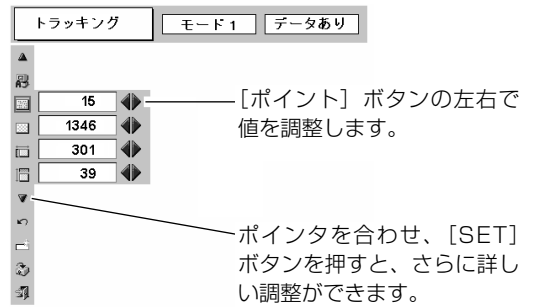
画面領域 V

垂直解像度を調整します。[ポイント] ボタンの左右でコンピュータの垂直解像度に合わせて調整してください。
 ※「画面領域 V」は、[ポイント] ボタンで調整後 [SET] ボタンを押して調整値を決定する必要があります。

フルスクリーン

- オン・・・横4：縦3 のフルスクリーンサイズで投写します。
- オフ・・・オリジナルの画像の縦横比で投写します。

※システムメニューで 1035i や 1080i のシステムモードが選択されているときは、「画面領域 H / V」「フルスクリーン」の調整はできません。
 ※「画面領域」「画面領域 H」「画面領域 V」を調整すると、「フルスクリーン」を選択できなくなります。



イメージの調整

IMAGEボタンでイメージモードを選択する

[IMAGE] ボタンを押すごとに、イメージモードが「スタンダード」「ハイコントラスト」「黒（緑）板」「カスタム」と切り換わります。

スタンダード

「コントラスト」「明るさ」「色温度」「ホワイトバランス（赤/緑/青）」「画質」「ガンマ補正」が、工場出荷時設定の標準値になります。

ハイコントラスト

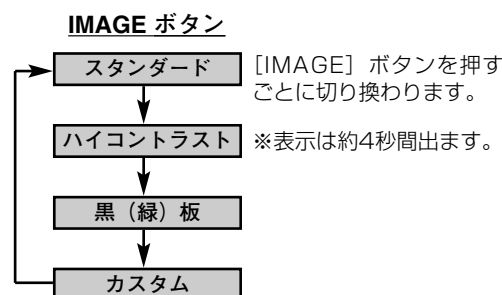
このモードは中間調が明るめに補正されるため、明るい場所での見栄えが改善されます。

黒（緑）板

教室などの緑色をした黒板に投写するとき、白いスクリーンに投写したときに近い色合いを再現します。

カスタム

イメージ調整メニューでマニュアル調整した画質を呼び出します。
🔗次ページ



イメージ選択メニューでイメージモードを選択する

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタを「イメージ選択メニュー」のアイコンに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下でポインタをメニュー内に下ろしてお好みのイメージモードにポインタを合わせ、[SET] ボタンで選びます。



スタンダード

「コントラスト」「明るさ」「色温度」「ホワイトバランス（赤/緑/青）」「画質」「ガンマ補正」が、工場出荷時設定の標準値になります。



ハイコントラスト

このモードは中間調が明るめに補正されるため、明るい場所での見栄えが改善されます。



黒（緑）板

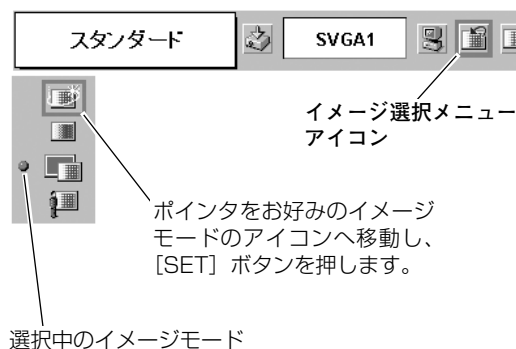
教室などの緑色をした黒板に投写するとき、白いスクリーンに投写したときに近い色合いを再現します。



カスタム

イメージ調整メニューでマニュアル調整した画質を呼び出します。
🔗次ページ


イメージ選択メニュー




マニュアルでイメージ調整を行う


1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタを「イメージ調整メニュー」のアイコンに合わせます。

2 [ポイント] ボタン下でポインタをメニュー内に下ろして調整したい項目のアイコンにポインタを合わせ、[SET] ボタンで選択します。
選んだ項目の調整画面が現れます。調整は画面を見ながら [ポイント] ボタンの左右で行います。

3  **メモリー**
ポインタを「メモリー」アイコンに合わせ、[SET] ボタンを押すと、「OK?」が現れます。
「はい」にポインタを合わせ、[SET] ボタンを押すと、カスタムモードとして登録されます。
「いいえ」にポインタを合わせ、[SET] ボタンを押すと、イメージ調整メニューに戻ります。

 **リセット**

調整した内容をキャンセルし、調整前の値を表示します。

 **戻る**

メニューを終了します。

 **コントラスト**

[ポイント] ボタン左でコントラストが薄くなり、[ポイント] ボタン右でコントラストが濃くなります。(0 から 63 まで)


 **明るさ**

[ポイント] ボタン左で映像が暗くなり、[ポイント] ボタン右で映像が明るくなります。(0 から 63 まで)

 **色温度**

[ポイント] ボタンの左右でお好みの色温度(「超低—低—中—高」)を選択します。

※ この設定をするとホワイトバランスの調整値も変化します。

 **ホワイトバランス (赤/緑/青)**

[ポイント] ボタン左で各色調は薄くなり、[ポイント] ボタン右で各色調は濃くなります。(各色 0 から 63 まで)

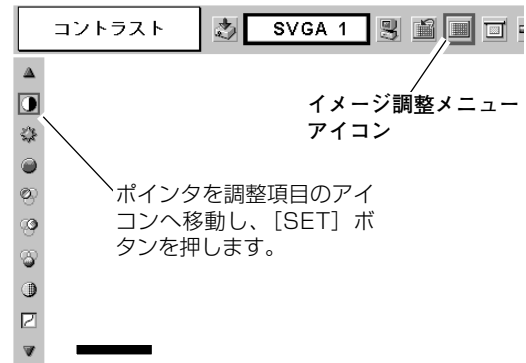
 **画質**

[ポイント] ボタン左で映像がやわらかくなり、[ポイント] ボタン右で映像がくっきりなります。(0 から 15 まで)

 **ガンマ補正**

[ポイント] ボタンの左右で映像の白レベルから黒レベルまでのコントラストバランスを調整します。(0 から 15 まで)

イメージ調整メニュー

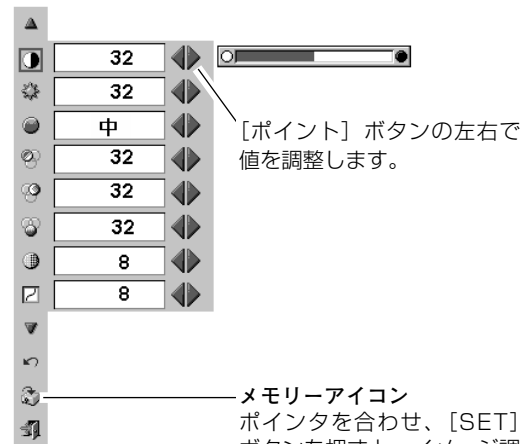


ポインタを調整項目のアイコンへ移動し、[SET] ボタンを押します。

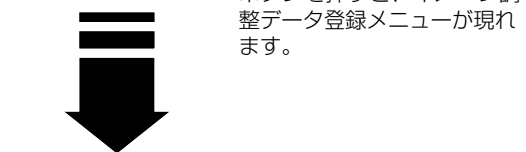
選択中のイメージモード



[ポイント] ボタンの左右で値を調整します。



メモリーアイコン
ポインタを合わせ、[SET] ボタンを押すと、イメージ調整データ登録メニューが現れます。



OK ?
はい
いいえ

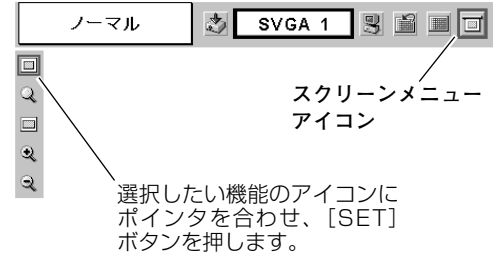
イメージ調整データ登録メニュー
「はい」にポインタを合わせ、[SET] ボタンを押すと、カスタムモードに登録されます。

画面サイズを調整する

お好みにより、画像サイズを変えることができます。

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタを「スクリーンメニュー」のアイコンに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下でポインタをメニュー内に下ろして選択したい機能のアイコンにポインタを合わせ、[SET] ボタンで選択します。

スクリーンメニュー



ノーマル

画像を有効投写画面^{注)}の高さに合わせて投写します。



リアル

画像をオリジナルサイズで投写します。画像サイズが有効投写画面^{注)}よりも大きいときは、自動的に「デジタルズーム +」モードに入ります。



ワイド

画像を有効投写画面^{注)}の幅に合わせ、横16：縦9のワイド画面で投写します。



デジタルズーム +

「デジタルズーム+」を選択するとメニューバーが画面から消え、「D.Zoom +」表示が現われます。
 [SET] ボタンを押すごとに画像が拡大します。
 [ポイント] ボタンの上下左右で画像を移動させます。
 画像の移動機能は、画像サイズが有効投写画面^{注)}よりも大きいときのみはたります。
 リモコンの [D.ZOOM ▲] ボタンを押しても画像の拡大ができます。



デジタルズーム -

「デジタルズーム -」を選択するとメニューバーが画面から消え、「D.Zoom -」表示が現われます。
 [SET] ボタンを押すごとに画像が縮小します。
 リモコンの [D.ZOOM ▼] ボタンを押しても画像の縮小ができます。

注) 有効投写画面:1024x768 ドット

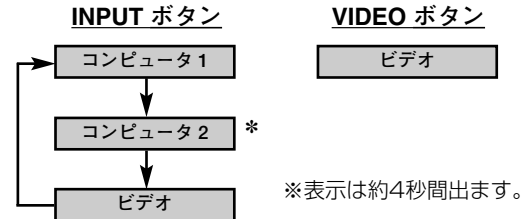
- ※ 「デジタルズーム」モードから抜けるときは、[D.ZOOM、SET、ポイント] 以外のボタンを押します。
- ※ システムメニューで 720p、1035i、1080iのシステムモードが選択されているときは、スクリーンメニューは機能しません。
- ※ システムメニューで 480i、575i、480p、575pのシステムモードが選択されているときは、「リアル」と「デジタルズーム +/-」は選択できません。
- ※ 本機はSXGA (1280x1024ドット) を超える解像度には対応しておりません。お使いのコンピュータの解像度がSXGA (1280x1024ドット) を超える場合は、プロジェクターに接続する前に低い解像度に再設定してください。
- ※ 有効投写画面^{注)}以外の画像データは、初期画面で有効投写画面^{注)}に合うように自動的に画像サイズが変換されます。
- ※ PC調整メニューでマニュアル調整したカスタムモードをコンピュータのシステムモードに使用しているときは、「デジタルズーム +」モードのときの画像の移動機能は正しくはたらないことがあります。

VIDEO / S-VIDEO 入力に切り換える

ダイレクトボタンで入力を切り換える

リモコンの [VIDEO] ボタン、または操作パネルの [INPUT] ボタンを押して、「ビデオ」に切り換えます。

※ 正しい入力信号が選択されないときは、インプットメニューで正しい入力信号を選んでください。(下記参照)



[INPUT] ボタンを押すごとに切り換わります。

* 「セッティングメニュー」の中の「端子」の設定で「モニター出力」を選択している場合は、「コンピュータ2」は表示されません。

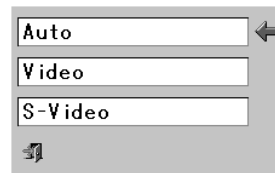
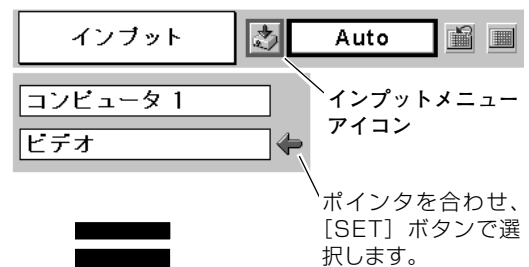
インプットメニューで入力を切り換える

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタを「インプットメニュー」のアイコンに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下でポインタをメニュー内に下ろして「ビデオ」にポインタを合わせ、[SET] ボタンで選択すると信号選択メニューが現われます。
- 3 ポインタを入力信号の種類に合わせ、[SET] ボタンで選んでください。

※ 2台のビデオ機器を接続しているときは、信号選択メニューで「Auto」に設定していても、プロジェクトは入力端子へのプラグの挿入(信号の有無ではない)を検知して、
1) S-Video、2) Video の接続順位で入力端子を自動選択します。
接続されている入力端子が選択されないときは、信号選択メニューでポインタを合わせ、[SET] ボタンで選択してください。

※ [RGB IN-1/COMPONENT IN] にビデオ機器からのコンポーネント信号を接続しているときは、「コンピュータ1」から「Component」を選択します。☞ 31ページ

インプットメニュー



信号選択メニュー (ビデオ)

ポインタを入力信号の種類に合わせ、[SET] ボタンを押します。

カラーシステムや走査方式を選択する

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタをシステムメニューのアイコンに合わせます。
- 2 ポインタを入力信号に合ったカラーシステムまたは走査方式に合わせ、[SET] ボタンで選んでください。

VIDEO または S-VIDEO 端子入力選択時

Auto (自動)

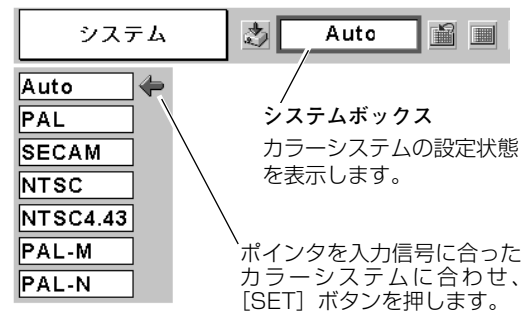
入力信号のカラーシステムにプロジェクターが自動で対応します。

※ 「PAL-M」「PAL-N」は自動選択されません。上記「1」「2」の手順で選択してください。

PAL・SECAM・NTSC・NTSC4.43・PAL-M・PAL-N

対応できるカラーシステムの一覧です。日本のカラーシステムはNTSCです。入力信号の状態が悪く、「Auto」に設定してもシステムが自動で選択されないとき（色ムラがある、色が出ないときなど）は、「NTSC」を選んでください。

システムメニュー
(コンポジット映像またはS映像入力時)



コンポーネント入力選択時

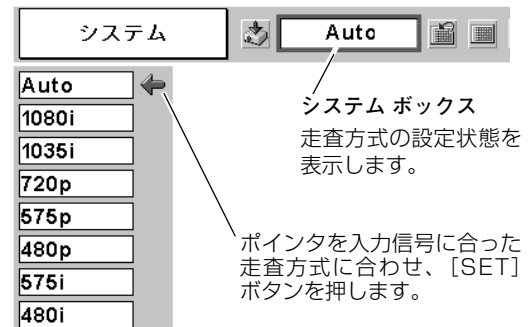
Auto (自動)

入力信号の走査方式にプロジェクターが自動で対応します。

コンポーネント映像の走査方式

正しい映像が再生されないときは、メニューの中から正しい走査方式を選んでください。

システムメニュー (コンポーネント映像入力時)



イメージの調整

IMAGEボタンでイメージモードを選択する

リモコンの [IMAGE] ボタンを押すごとに、イメージモードが「スタンダード」「シネマ」「黒（緑）板」「カスタム」と切り換わります。

スタンダード

「コントラスト」「明るさ」「色の濃さ」「色合い」「色温度」「ホワイトバランス（赤/緑/青）」「画質」「ガンマ補正」「プログレッシブ」「フィルム」が、工場出荷時設定の標準値になります。

シネマ

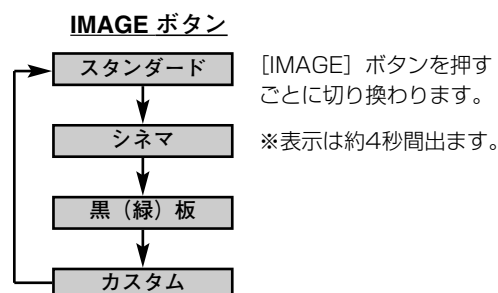
映画を見るのに適した階調表現を重視した画質に設定します。

黒（緑）板

教室などの緑色をした黒板に投写するとき、白いスクリーンに投写したときに近い色合いを再現します。

カスタム

イメージ調整メニューでマニュアル調整した画質を呼び出します。
[次ページ](#)



イメージ選択メニューでイメージモードを選択する

- [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタを「イメージ選択メニュー」のアイコンに合わせます。
- [ポイント] ボタン下でポインタをメニュー内に下ろして好みのイメージモードにポインタを合わせ、[SET] ボタンで選びます。

スタンダード

「コントラスト」「明るさ」「色の濃さ」「色合い」「色温度」「ホワイトバランス（赤/緑/青）」「画質」「ガンマ補正」「プログレッシブ」「フィルム」が工場出荷時設定の標準値になります。

シネマ

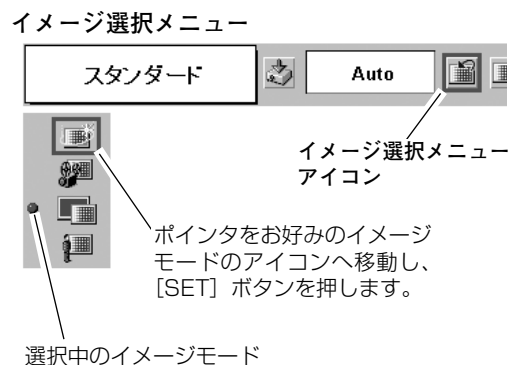
映画を見るのに適した階調表現を重視した画質に設定します。

黒（緑）板

教室などの緑色をした黒板に投写するとき、白いスクリーンに投写したときに近い色合いを再現します。

カスタム


イメージ調整メニューでマニュアル調整した画質を呼び出します。
[次ページ](#)




マニュアルでイメージ調整を行う

1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタを「イメージ調整メニュー」のアイコンに合わせます。


2 [ポイント] ボタン下でポインタをメニュー内に下ろして調整したい項目のアイコンにポインタを合わせ、[SET] ボタンで選択します。
選んだ項目の調整画面が現われます。調整は画面を見ながら [ポイント] ボタンの左右で行います。

3  **メモリー**

ポインタをメモリーアイコンに合わせ、[SET] ボタンを押すと、「OK?」が現われます。
「はい」にポインタを合わせ、[SET] ボタンを押すと、カスタムモードとして登録されます。
「いいえ」にポインタを合わせ、[SET] ボタンを押すと、イメージ調整メニューに戻ります。

 **リセット**

調整した内容をキャンセルし、調整前の値を表示します。

 **戻る**

メニューを終了します。

 **コントラスト**

[ポイント] ボタン左でコントラストが薄くなり、[ポイント] ボタン右でコントラストが濃くなります。(0 から 63 まで)

 **明るさ**

[ポイント] ボタン左で映像が暗くなり、[ポイント] ボタン右で映像が明るくなります。(0 から 63 まで)

 **色の濃さ**

[ポイント] ボタン左で色が薄くなり、[ポイント] ボタン右で色が濃くなります。(0 から 63 まで)

 **色合い**

[ポイント] ボタン左で色が紫がかり、[ポイント] ボタン右で色が緑がかります。(0 から 63 まで)

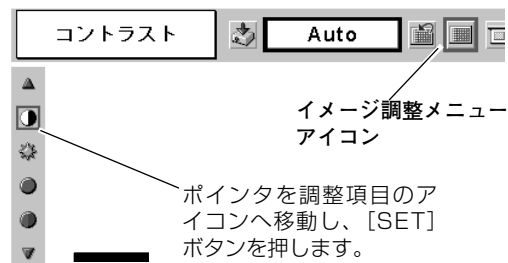
※ カラーシステムが PAL、SECAM、PAL-M、PAL-N のときは、「色合い」の調整はできません。

 **色温度**

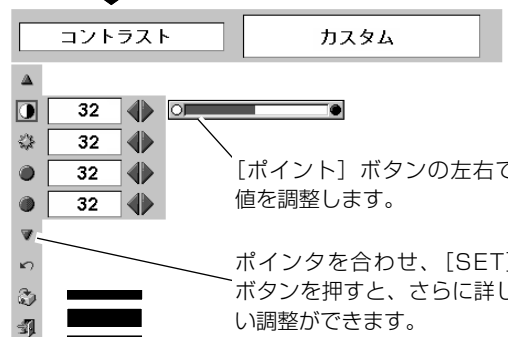
[ポイント] ボタンの左右でお好みの色温度(「超低—低—中—高」)を選択します。

※ この設定をするとホワイトバランスの調整値も変化します。

イメージ調整メニュー

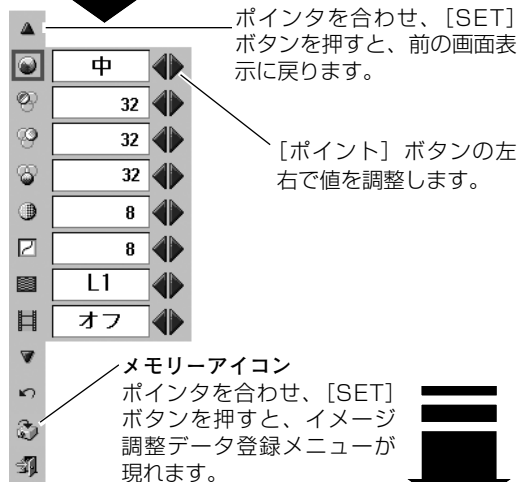


ポインタを調整項目のアイコンへ移動し、[SET] ボタンを押します。



[ポイント] ボタンの左右で値を調整します。

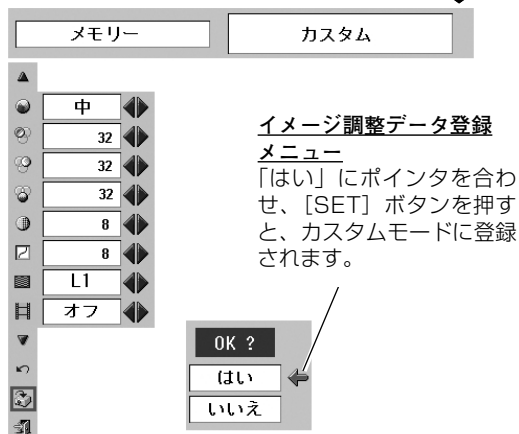
ポインタを合わせ、[SET] ボタンを押すと、さらに詳しい調整ができます。



ポインタを合わせ、[SET] ボタンを押すと、前の画面表示に戻ります。


[ポイント] ボタンの左右で値を調整します。

メモリーアイコン
ポインタを合わせ、[SET] ボタンを押すと、イメージ調整データ登録メニューが現れます。



イメージ調整データ登録メニュー

「はい」にポインタを合わせ、[SET] ボタンを押すと、カスタムモードに登録されます。

 ホワイトバランス (赤/緑/青)

[ポイント] ボタン左で各色調は薄くなり、[ポイント] ボタン右で各色調は濃くなります。(各色 0 から 63 まで)

 画質

[ポイント] ボタン左で映像がやわらかくなり、[ポイント] ボタン右で映像がくっきりなります。(0 から 15 まで)

 ガンマ補正

[ポイント] ボタン左右で映像の白レベルから黒レベルまでのコントラストバランスを調整します。(0 から 15 まで)


 プログレッシブ

オフ . . . 動きの多い映像でチラツキや横線が目立つときは、「オフ」に設定してください。

L1 . . . プログレッシブスキャンを「ON」にします。(動画のとき)

L2 . . . プログレッシブ スキャンを「ON」にします。(静止画のとき)

※ システムメニューで 1080i、1035i、480p、575p、720p、の信号を選択しているときは、「プログレッシブ」は選択できません。

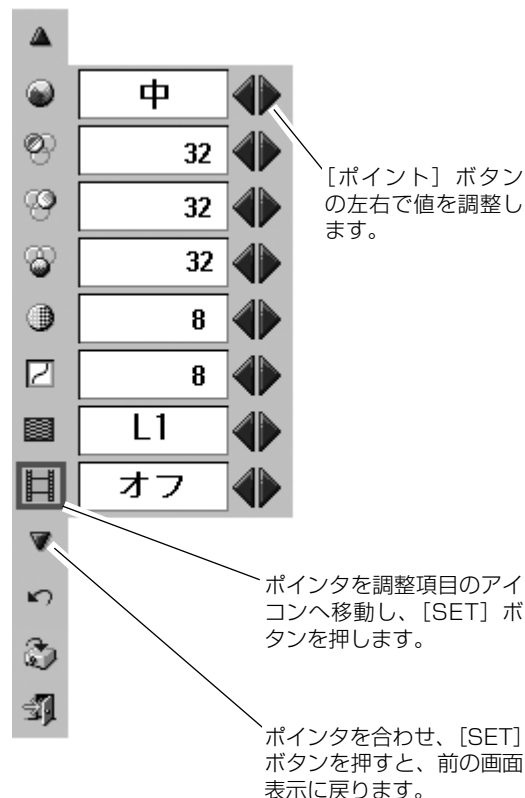
 フィルム

「2-3プルダウン」の搭載で、映画を投写するときに、映画の質感を損なわずに再生できます。

※ カラーシステムがNTSC、「プログレッシブ」(上記) が「L1」、「L2」のときだけに選択できます。

オン . . . フィルム機能がはたらきます。

オフ . . . 通常の画質で再生します。



画面のサイズを選択する

お好みにより、画面サイズを2種類の中から選択できます。

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポイントをスクリーンメニューのアイコンに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下でポイントをメニュー内に下ろして選択したい機能のアイコンにポイントを合わせ、[SET] ボタンで選択します。

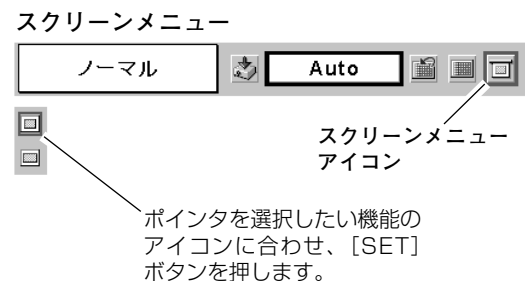
 ノーマル

通常の映像のアスペクト比 (横 : 縦) 4 : 3 で投写します。

 ワイド

DVDプレーヤー等のワイドモードで出力された映像信号を、アスペクト比 16 : 9 のワイド画面で投写します。

※ システムメニューで1080i、1035iまたは720pの信号 (アスペクト比 16 : 9) が選択されているときは、スクリーンメニューは機能しません。



各種セッティング

各種セッティング

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポイントをセッティングメニューのアイコンに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下でポイントをメニュー内に下ろして設定する項目のアイコンにポイントを合わせ、[SET] ボタンで選択します。
選んだ項目の設定画面が現われます。

言語

画面表示の言語を切り換える機能です。英語、ドイツ語、フランス語、イタリア語、スペイン語、ポルトガル語、オランダ語、スウェーデン語、ロシア語、中国語、韓国語、日本語の12か国語の中から選べます。

キーストーン

画面の台形ひずみを補正する機能です。[ポイント] ボタンで「リセット」または「メモリー」を選択し、[SET] ボタンを押すと、画面からメニュー表示が消えて「キーストーン」表示が現われます。[ポイント] ボタンの上下で画面の台形ひずみを補正します。「メモリー」、「リセット」は以下のはたらきをします。
「メモリー」・・・電源コードを抜いても調整した状態を記憶します。
「リセット」・・・電源コードを抜くと調整した状態がリセットされます。

- ※ 「キーストーン」表示が現れているあいだに、[KEYSTONE] ボタンを押すと、補正前の状態に戻ります。
- ※ キーストーン調整で補正した画面は信号をデジタル圧縮して映しますので、線や文字がオリジナルの画像と多少異なる場合があります。

ブルーバック

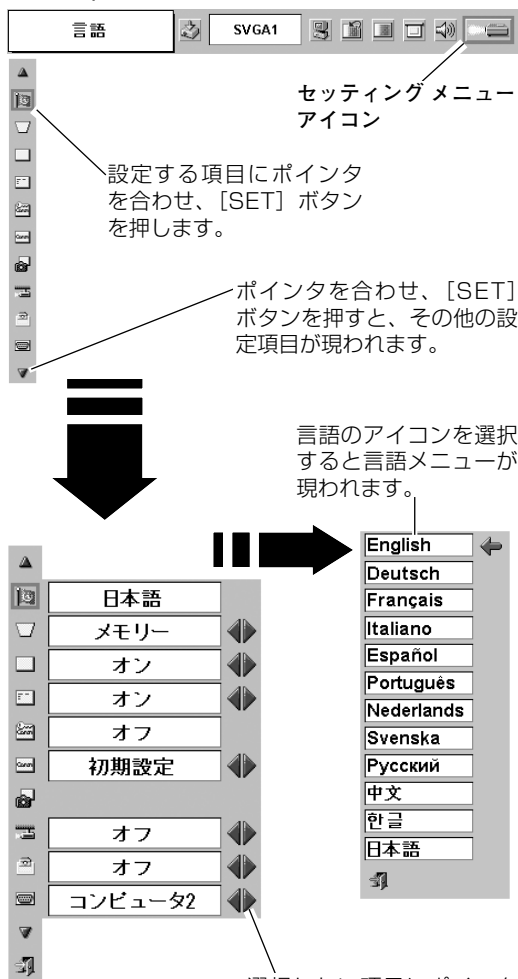
信号のないときにブルーの画面を出す機能です。この機能を「オン」にすると、画像の再生前や中断時のノイズの画面を映さずにブルーの画面を映します。

オンスクリーン表示

画面表示を出す・出さないを選択する機能です。

- 「オン」・・・すべての画面表示を出します。
- 「オフ」・・・以下の画面表示以外は出しません。
 - ・メニューバー表示 ☞ 30ページ
 - ・電源を切るときの、「もう1度押すと電源が切れます」の表示
 - ・P-TIMER表示 ☞ 27ページ
 - ・自動PC調整の「しばらくお待ちください」の表示
 - ・パワーマネージメント時のタイマー表示 ☞ 48ページ

セッティングメニュー





ロゴ暗証番号ロック

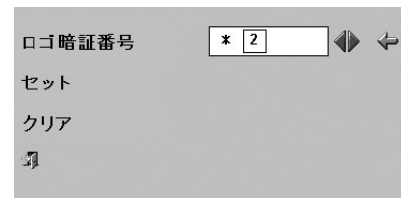
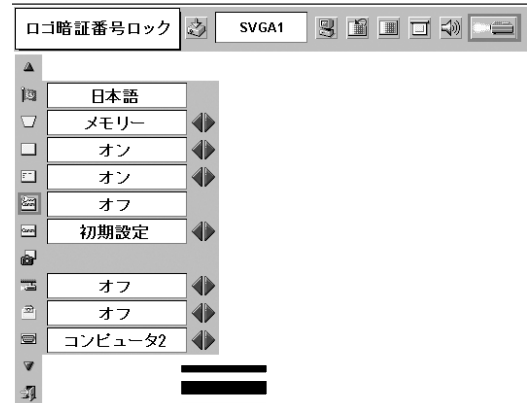
「ロゴ」の設定・変更を暗証番号を持つ管理者以外できなくします。設定により以下のモードが選択できます。

- オン**・・・暗証番号を入れないと「ロゴ」と「キャプチャー」の設定・変更はできません。
- オフ**・・・暗証番号なしで「ロゴ」と「キャプチャー」の設定・変更ができます。


- 1 [ポイント] ボタン上下でポインタを「ロゴ暗証番号ロック」のアイコンに合わせ、[SET] ボタンを押すと、暗証番号を入力する画面が現れます。
※「オン」「オフ」のどちらを選択していても暗証番号の入力画面は表示されます。
- 2 暗証番号を入力します。
- 3 暗証番号が承認されると、「ロゴ暗証番号」の「オン・オフ」の設定と、暗証番号変更ができる画面が現れます。「オン・オフ」は[ポイント] ボタンの左右で切り替え、選択します。暗証番号の変更は次ページを参照ください。
- 4 終了するときには、[ポイント] ボタン下でポインタを に移動し、[SET] ボタンを押します。

暗証番号の入力方法


- 1 [ポイント] ボタン上下で「ロゴ暗証番号」を選択します。「ロゴ暗証番号」の最初のけたが選択されます。
- 2 [ポイント] ボタンの左右で0～9の数字を選択し、[SET] ボタンを押すと、数字の表示が「*」に変わります。これで1けた目が決定されました。この操作を繰り返し、「*」が4つ並んでいれば、4けた全ての数字が決定しています。
※ 工場出荷時の暗証番号は、「4321」です。
※ 数字の入力をやりなおしたいときは、[ポイント] ボタン下で「クリア」を選択し、[SET] ボタンを押すと、「*」が消え入力をやりなおすことができます。
- 3 [ポイント] ボタン下でポインタを「セット」に移動させ、[SET] ボタンを押すとポインタが自動的に に移動します。これで暗証番号が登録（認証）されました。

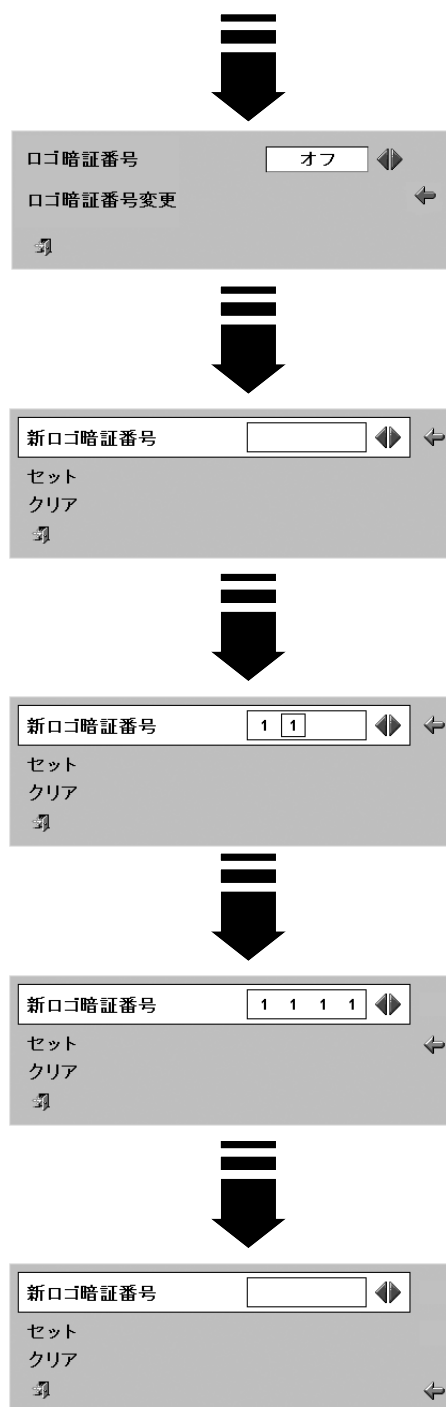


暗証番号を変更する

- 1 [ポイント] ボタン上下で「ロゴ暗証番号変更」を選択します。「ロゴ暗証番号変更」の最初のけたが選択されます。
- 2 [ポイント] ボタンの左右で0～9の数字を選択し、[SET] ボタンを押し、新しい4けたの暗証番号を入力・決定します。この操作を繰り返し、4けた全ての数字を決定します。
※ このときは決定した数字も見えています。変更後の数字をはっきり確認していただけるように、数字を見せています。
- 3 [ポイント] ボタン下でポインタを「セット」に移動させ、[SET] ボタンを押すとポインタが自動的に  に移動します。新しい暗証番号が登録されました。このとき、[SET] ボタンを押すと、入力画面から抜けることができ、メニューが終了します。

メモ

- ・ 入力を中断し、この機能进行操作するのをやめるときは、[ポイント] ボタンの上下で  を選択し、[SET] ボタンを押すと、「セッティング」メニューの画面まで戻ります。
- ・ 数字の入力をやりなおしたいときは、[ポイント] ボタン下で「クリア」を選択し、[SET] ボタンを押すと、「*」が消え入力をやりなおすことができます。
- ・ 以下のようなときは、エラーを表示しています。入力をやり直してください。
 - ・ 「ロゴ暗証番号」と入力した数字(見た目は「*」)とその枠が赤く表示された。
 - ・ 「ロゴ暗証番号」と入力する枠が赤く表示された。
 - ・ 「ロゴ暗証番号変更」と入力した数字(見た目は「*」)とその枠が赤く表示された。
 - ・ 「ロゴ暗証番号変更」と入力する枠が赤く表示された。



電源を入れたときのロゴ表示を選択することができます。

ユーザー・・・キャプチャー機能で取り込んだ画像を表示します。

初期設定・・・工場出荷時の設定を表示します。

オフ・・・ロゴ表示を画面に出しません。

キャプチャー

投写している画面を取り込んで、スタートアップロゴにすることができます。

取り込んだ画像をスタートアップロゴにするときは、「ロゴ」機能で「ユーザー」を選択してください。(前ページ「ロゴ」参照)

1 [ポイント] ボタン下でポインタを「キャプチャー」のアコンにポインタを合わせ、[SET] ボタンを押すと、「はい」、「いいえ」の表示が現れます。

はい . . . 画面の取り込みを始めます。

いいえ . . . キャプチャー機能を取り消します。

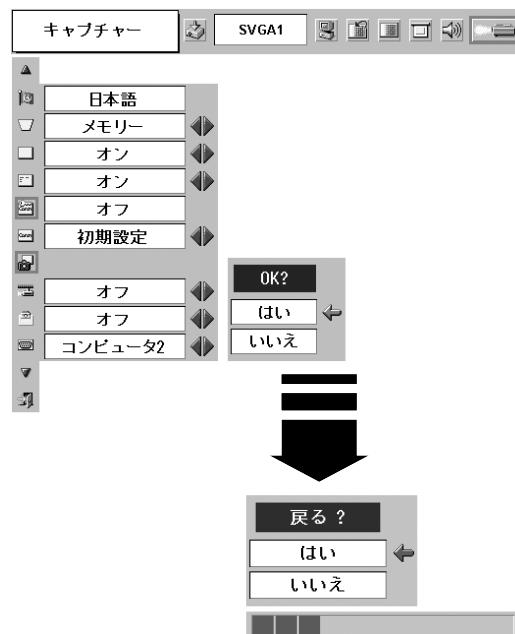
2 **はい** を選択すると、取り込みを始めます。

取込の進行を示すバーが現れます。

取り込みが完了するとメニュー表示は消えます。

このとき、取り込みを中止したいときは、バーの上にある「戻る？」の**はい**を選択し [SET] ボタンを押します。

- ※ 「ユーザー」へ保存できるのは1画面のみです。
- ※ 適切な画面を取り込むために、イメージモードは「スタンダード」を選択しておいてください。
- ※ 画像を取り込むときは「キーストーン」調整を一時的に解除します。
- ※ この機能が使えるのは以下の信号のときです。
コンピュータ . . . XGA以下 (ただし、「画面領域」を1280 x 1024ドットなどに設定すると不可)
- ビデオ . . . コンボジット、Sビデオ、480p、575p、480i、575i
- ※ 「ロゴ暗証番号ロック」が「オン」のとき、この機能は設定できません。☞45ページ

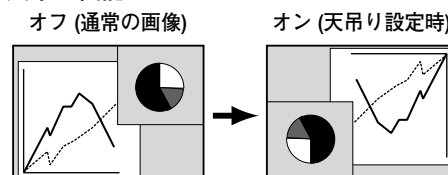


天吊り

この機能を「オン」にすると、画像の上下左右を反転して映します。天井から逆さに吊り下げて設置するときを設定します。

- ※ 吊り下げ型の設置には、専用の天吊り金具を使います。
詳しくは、お買い上げの販売店にお問い合わせください。

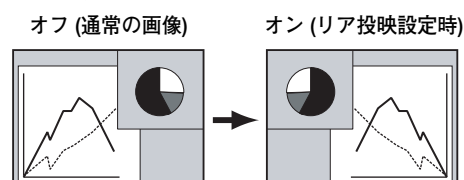
天吊り機能



リア投映

この機能を「オン」にすると、画像の左右を反転して映します。透過型スクリーンの後ろから投写するときを設定します。

リア投映機能



端子

本機の後ろにある [RGB IN-2/RGB OUT] 端子の切換えを行います。入力端子としてターミナルを使用するためには、「コンピュータ2」を、「コンピュータ1」の出力端子として使用するためには、「モニター出力」を選んでください。

- ※ 工場出荷時は「コンピュータ 2」に設定されています。



パワーマネージメント

パワーマネージメント機能の動作設定を行います。

- オフ** パワーマネージメント機能を解除します。
- 待機** 設定された時間が経つとランプが消灯しランプ冷却動作に入ります。ランプの冷却が完了すると [POWER] インジケータが緑の点滅を始めます。この時信号が入力されたり、プロジェクターが操作されるとランプが点灯し、画像が投写されます。
- シャットダウン** . . . 設定された時間が経つとランプが消灯し電源が切れます。
※ランプ消灯後に冷却動作が開始されます。冷却が完了したら、電源が切れます。



タイマーの設定

- ・ [ポイント] ボタンの左右でパワーマネージメント機能が動作を開始するまでの時間を設定します。1~30分の範囲で設定できます。
- ・ パワーマネージメント動作詳細については25ページを参照ください。

※ 工場出荷時は「待機・5分」に設定されています。



オンスタート

電源コードを接続すると、リモコンや操作パネルの [POWER] ボタンを押さなくても自動的にプロジェクターの電源を入れる機能です。

- オン** . . . 電源コードを接続すると同時にプロジェクターの電源が入ります。
- オフ** . . . 通常の電源の入り・切りを行います。電源コードを接続しても、リモコンまたは操作パネルの [POWER] ボタンを押さなければプロジェクターの電源は入りません。

※ 工場出荷時は「オフ」に設定されています。



電源オン・オフは正しい操作で行ってください。

ランプ冷却中に電源コードを抜かないでください。ランプの回路などの故障の原因になります。またランプの冷却が終わり、再点灯ができる状態になるまで、[POWER] ボタンを押しても電源は入りません。

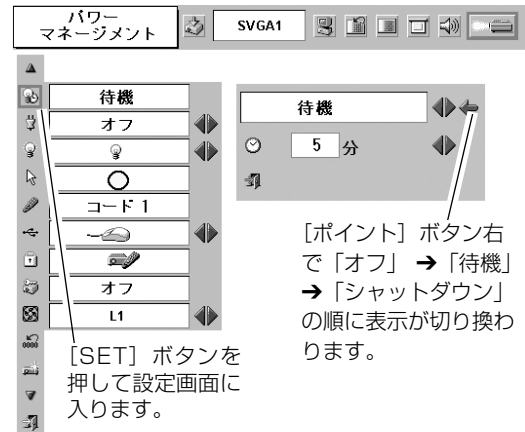


ランプモード

「ノーマルモード」、「オートモード」、「サイレントモード」の選択ができます。「サイレントモード」は、ランプの消費電力を抑えることができます。

- 明るい表示 . . . ノーマルモード
- 明るい表示に「A」 . . . オートモード
- 右部がグレーの表示 . . . サイレントモード

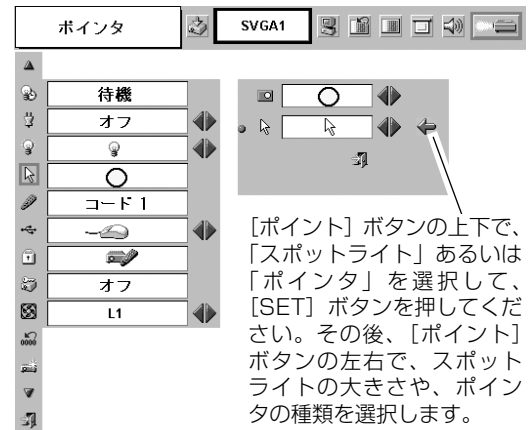
- ※ [ポイント] ボタン右で → → の順に表示が切り換わります。
- ※ 「オートモード」は調光回路が働いて、明るさを自動的に調整します。
- ※ 「サイレントモード」の明るさは、「ノーマルモード」の約85%です。
- ※ 工場出荷時は「ノーマルモード」に設定されています。
- ※ プロジェクターの電源を入れて2分間は、「サイレントモード」に切り換えることはできません。



ポインタ

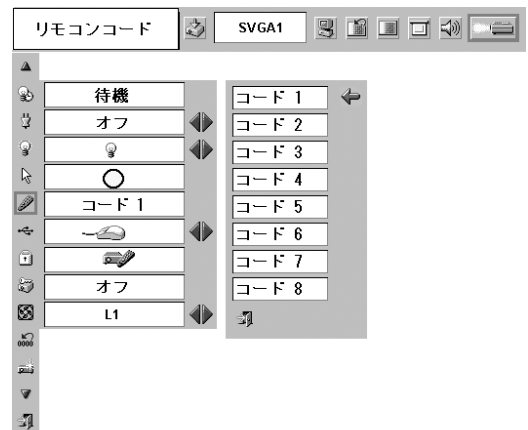
この機能を使うときに表示させるポインタの種類を選択します。
 ポインタをポインタアイコンに合わせ、[SET] ボタンを押すと、ポインタの種類を選択するメニューが現われます。[ポイント] ボタンの上下で表示させたいポインタを選択します。さらに [ポイント] ボタンの左右で大きさや種類を選択します。
 スポットライト・・・大・中・小 ● ● ●
 ポインタ・・・矢印・指先・ドット (赤い点) ← ↘ ●

この機能の操作は17ページを参照ください。



リモコンコード

本機は8種類のリモコンコード（「コード1」～「コード8」）の設定が可能です。複数のプロジェクターを使用するときリモコンコードを使い分けて使用することができます。
 工場出荷時は「コード1」に設定されています。
 リモコンコードを他のコード（「コード2」～「コード8」）に変更する場合、プロジェクター本体とリモコンの両方をあわせて切替える必要があります。
 プロジェクターのリモコンコードを切り換えるにはメニューのリモコンコードを選択し、設定するリモコンコードを選択します。リモコンのコードの切り替えは、リモコン本体で行います。（17ページ「リモコンコードの設定」参照）



USB

本機の [USB] 端子にコンピュータのUSB端子を接続し、コンピュータと連結してプロジェクターを使用するときのUSB端子の機能選択を行います。[ポイント] ボタンの左右で機能の選択を行います。

- ←マウス・・・本機のリモコンをコンピュータのマウスとして使用するときを選択します。
- ←USB・・・USB端子をプロジェクターの制御などに使用するときを選択します。

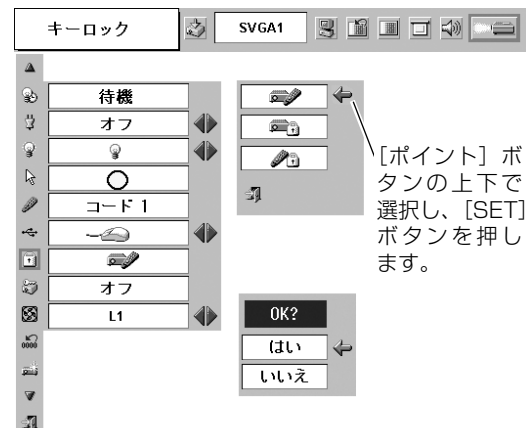
※ この機能は将来のために設けられているものです。
 現時点ではご使用になれません。
 ※ 工場出荷時は「マウス」に設定されています。

キーロック

操作ボタンをロックして、プロジェクターが誤って操作されることを防ぎます。たとえば、リモコンをプロジェクターの鍵として使うこともできます。

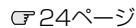
- ←キーボード・・・操作パネルからの操作をロックします。
- ←リモコン・・・リモコンの操作をロックします。
- ←キーボード・・・キーロックは「オフ」の状態です。

※ 工場出荷時は「オフ」に設定されています。







暗証番号ロック

暗証番号により、プロジェクターの管理者以外のプロジェクターの操作を防止します。設定により以下のモードが選択できます。
 24ページ

- オフ**・・・「暗証番号ロック」を解除します。通常の操作をすることができます。
- オン1**・・・電源を入れるときに暗証番号が要求されます。
- オン2**・・・一度入力した暗証番号は、ACコードを抜くまで有効です。一度ACコードを抜くと、その次に電源を入れるときに暗証番号が要求されます。[POWER] ボタンで電源の入り・切りをするだけで、ACコードを抜かないときは、暗証番号が要求されることなく、通常の操作をすることができます。

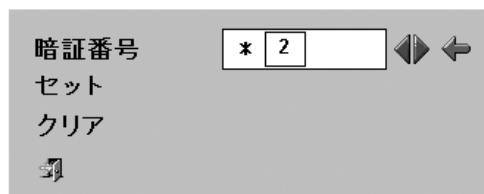
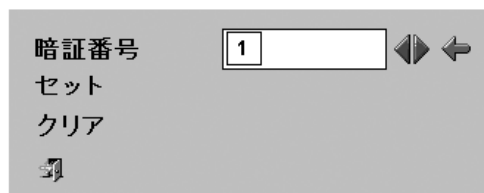
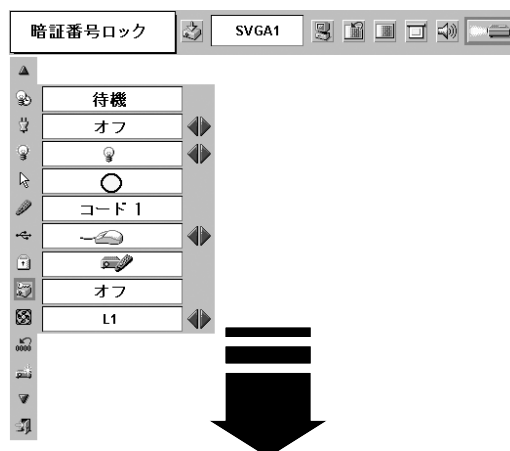
- 1 [ポイント] ボタン上下でポインタを「暗証番号ロック」のアイコンに合わせ、[SET] ボタンを押します。もう一度 [SET] ボタンを押すと暗証番号を入力する画面が現れます。
- 2 暗証番号を入力します。
 ※ 下記「暗証番号の入力方法」を参照ください。
- 3 暗証番号が承認されると、「暗証番号」の「オン1・オン2・オフ」の設定と、暗証番号変更ができる画面が現れます。「オン1・オン2・オフ」は [ポイント] ボタンの左右で切り替え、選択します。
 暗証番号の変更は次ページを参照ください。
- 4 終了するときには、[ポイント] ボタン下でポインタを  に移動し、[SET] ボタンを押します。

暗証番号の入力方法


- 1 [ポイント] ボタン上下で「暗証番号」を選択します。「暗証番号」の最初のけたが選択されます。
- 2 [ポイント] ボタンの左右で0～9の数字を選択し、[SET] ボタンを押すと、数字の表示が「*」に変わります。これで1けた目が決定されました。この操作を繰り返し、「*」が4つ並んでいれば、4けた全ての数字が決定しています。
 ※ 工場出荷時の暗証番号は、「1234」です。
 ※ 数字の入力をやりなおしたいときは、[ポイント] ボタン下で「クリア」を選択し、[SET] ボタンを押すと、「*」が消え入力をやりなおすことができます。
- 3 [ポイント] ボタン下でポインタを「セット」に移動させ、[SET] ボタンを押すとポインタが自動的に  に移動します。これで暗証番号が登録（認証）されました。

メモ


- ・数字の入力をやりなおしたいときは、[ポイント] ボタン下で「クリア」を選択し、[SET] ボタンを押すと、「*」が消え入力をやりなおすことができます。

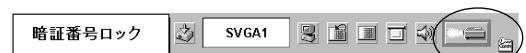
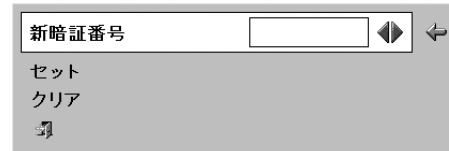


暗証番号を変更する

- 1 [ポイント] ボタン上下で「暗証番号変更」を選択します。「暗証番号変更」の最初のけたが選択されます。
- 2 [ポイント] ボタンの左右で0～9の数字を選択し、[SET] ボタンを押し、新しい4けたの暗証番号を入力・決定します。この操作を繰り返し、4けた全ての数字を決定します。
※ このときは決定した数字も見えています。変更後の数字をはっきり確認していただけるように、数字を見せています。
- 3 [ポイント] ボタン下でポインタを「セット」に移動させ、[SET] ボタンを押すと、ポインタが自動的に  に移動します。新しい暗証番号が登録されました。このとき、[SET] ボタンを押すと、入力画面から抜けることができ、メニューが終了します。

 **メモ**

- ・ 入力を中断し、この機能进行操作するのをやめるときは、[ポイント] ボタンの上下で  を選択し、[SET] ボタンを押すと、「セッティング」メニューの画面まで戻ります。
- ・ 数字の入力をやりなおしたいときは、[ポイント] ボタン下で「クリア」を選択し、[SET] ボタンを押すと、「*」が消え入力をやりなおすことができます。
- ・ 以下のようなときは、エラーを表しています。入力をやり直してください。
 - ・ 「新暗証番号」と入力した数字(見た目は「*」)とその枠が赤く表示された。
 - ・ 「新暗証番号」と入力する枠が赤く表示された。



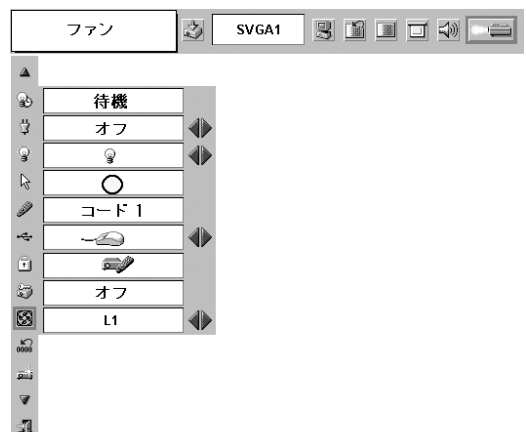
暗証番号ロックの「オン1」、「オン2」いずれかが選択されていることを表しています。



 **ファン**

電源を切ったときの冷却ファンの回転動作を切り替えることができます。

- L1** ・ ・ ・ 自動でファンの回転速度を調整します。
「L2」より大きい音がします。
電源を切ったとき、冷却のためにファンの回転速度があがり、投写時よりファンの音が気になるときがあります。
- L2** ・ ・ ・ ファンの回転速度を投写時と同じに調整し、ファンの音が大きくなるようにします。ただし、「L1」よりファンの停止に時間がかかります。





ランプカウンターリセット

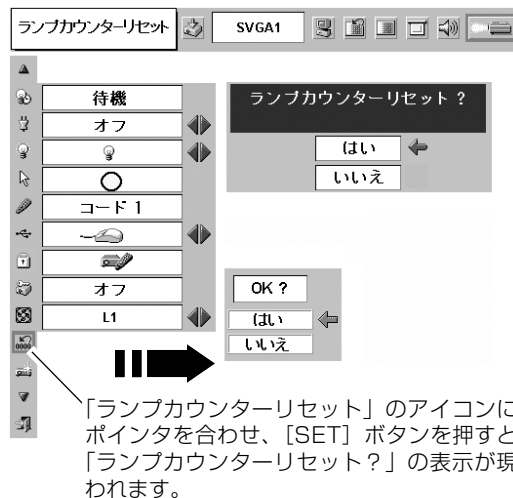
ランプカウンターをリセットするメニューです。ランプ交換後は必ずランプカウンターをリセットしてください。リセットすると[LAMP REPLACEインジケータ(黄)]の点灯が消えます。



注意

光源ランプを交換したとき以外はリセットしないでください。

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタをセッティングメニューのアイコンに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下でポインタを「ランプカウンターリセット」のアイコンにポインタを合わせ、[SET] ボタンを押します。
- 3 「ランプカウンターリセット？」が現われますので、[ポイント] ボタンの上下で **はい** にポインタを合わせ、[SET] ボタンを押します。
さらに、「OK？」の表示が現れますので、[ポイント] ボタンの上下で **はい** にポインタを合わせ、[SET] ボタンを押します。カウンターがリセットされます。



「ランプカウンターリセット」のアイコンにポインタを合わせ、[SET] ボタンを押すと「ランプカウンターリセット？」の表示が現われます。



初期設定

下記の設定以外を、工場出荷状態に戻します。

- ・ランプカウンター（点灯時間）
- ・ロゴ暗証番号ロック
- ・暗証番号ロック
- ・ユーザーロゴ

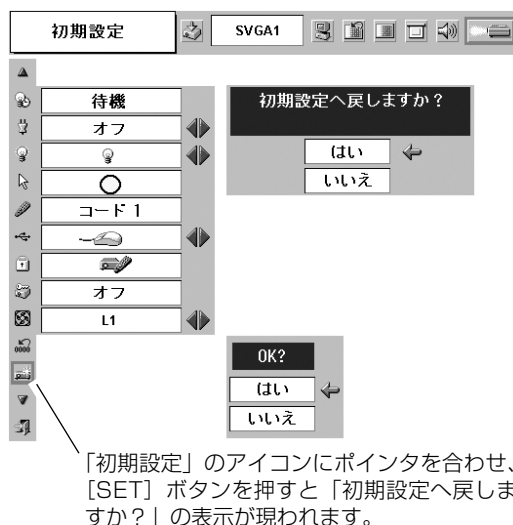
※ この設定は電源を切る、または電源コードを抜いても有効です。



ご注意

この設定が実行されると、お客さまが設定された内容はすべて失われ、各設定内容は工場出荷時の状態となります。

- 1 [MENU] ボタンを押してメニューバーを出し、[ポイント] ボタンの左右でポインタをセッティングメニューのアイコンに合わせます。
- 2 [ポイント] ボタン下で「初期設定」のアイコンにポインタを合わせ、[SET] ボタンを押します。
- 3 「初期設定へ戻しますか？」が現われますので、[ポイント] ボタンの上下で **はい** にポインタを合わせ、[SET] ボタンを押します。
さらに、「OK？」の表示が現れますので、[ポイント] ボタンの上下で **はい** にポインタを合わせ、[SET] ボタンを押します。設定が工場出荷時に戻ります。



「初期設定」のアイコンにポインタを合わせ、[SET] ボタンを押すと「初期設定へ戻しますか？」の表示が現われます。



「キーロック」を解除したいときや、「ロゴ暗証番号ロック」、「暗証番号ロック」の暗証番号がわからなくなったとき

一度電源コードを抜いて [SET] ボタンを押しながら、電源コードをさし、プロジェクターの電源を入れます。このとき、[POWER] インジケータが点滅から点灯に変わるまで、[SET] ボタンを押し続けてください。

- ・「キーロック」は解除されます。
- ・「ロゴ暗証番号ロック」、「暗証番号ロック」はそれぞれ工場出荷時の暗証番号に戻ります。

※ 「ロゴ暗証番号ロック」の工場出荷時暗証番号は「4321」、「暗証番号ロック」の工場出荷時暗証番号は「1234」です。

リモコンでコンピュータを操作する

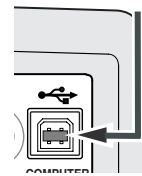
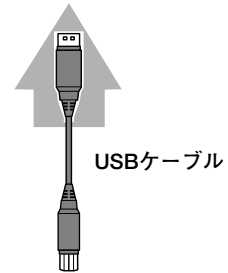
付属のリモコンはコンピュータのワイヤレスマウスとしてお使いいただけます。

準備をしてください

はじめにコンピュータにUSB端子があることを確認してください。
USB端子以外の端子ではご使用になれません。

- 1 付属のUSBケーブルで、コンピュータのUSB端子と、本機の [USB] 端子を接続します。
- 2 USBケーブルを接続したら、はじめにプロジェクターの電源を入れてからコンピュータを立ち上げてください。先にコンピュータを立ち上げると正しく動作しない場合があります。

コンピュータのUSB端子へ



マウスポインタの動かし方

マウスポインタの操作は、「マウスポインタボタン」「左クリックボタン」「右クリックボタン」で行います。

マウスポインタボタン

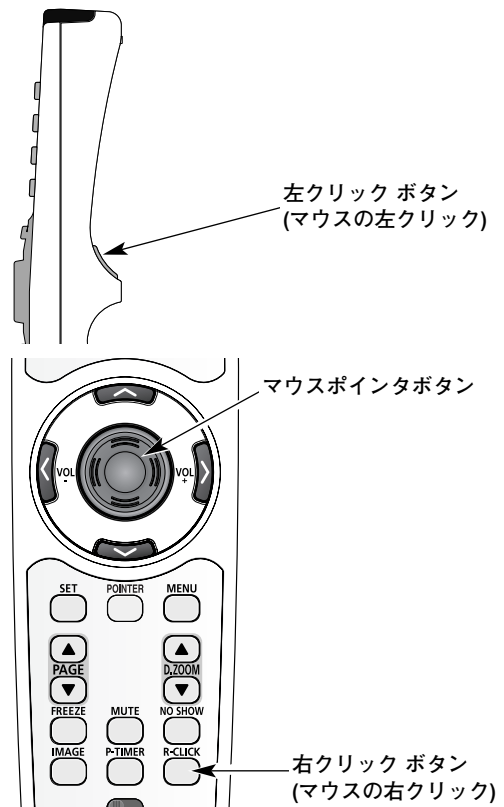
マウスポインタの移動を行います。
上下左右方向を押すと、マウスポインタが移動します。

左クリック ボタン

コンピュータマウスの左クリックのはたらきをします。

右クリック ボタン

コンピュータマウスの右クリックのはたらきをします。



光源ランプの交換

LAMP REPLACEインジケータの点灯

[LAMP REPLACE] インジケータ (黄) の点灯は、ランプ交換時期の目安です。[LAMP REPLACE] インジケータ (黄) が点灯した場合は、ランプをすみやかに交換してください。[LAMP REPLACE] インジケータは、ランプカウンターをリセットするまで電源「ON」(入) のときに点灯します。なお、[LAMP REPLACE] インジケータが点灯する前に寿命が尽きる場合もあります。

光源ランプの交換のしかた

ランプの交換はランプハウスごとに行います。必ず指定のランプハウスを取りつけてください。交換ランプはお買い上げの販売店にご相談ください。また、ご注文の際には、つぎのことをお知らせください。

- ・交換ランプの品番：LV-LP21 (610-315-5647)
- ・プロジェクターの品番：LV-X4

※ 交換ランプは弊社ホームページからご購入いただけます。

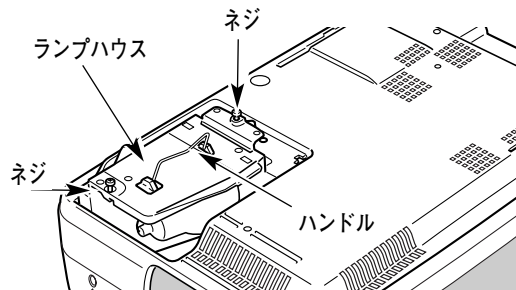
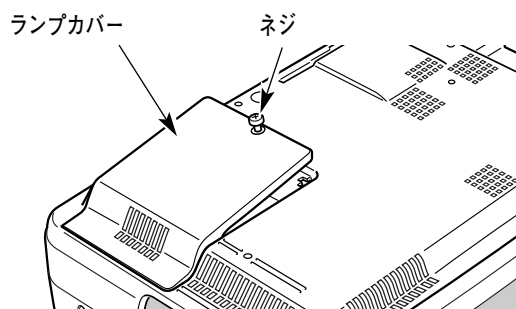
<http://store.canon.jp/canon/servlet/eplas.search.SearchServlet>



注意

動作中、ランプは大変高温になります。ランプを交換するときは、本機の電源を切り、ファン停止後に電源コードを抜き、45分以上放置してから行ってください。動作停止後すぐに手で触ると、やけどをするおそれがあります。

- 1 電源を切り、電源コードを抜きます。必ず45分以上放置してください。
- 2 (+)ドライバーで1本ネジをゆるめてランプカバーを外します。
- 3 ランプハウスの2本のネジをゆるめ、ハンドルを持ってランプハウスごと引き出します。
- 4 交換用のランプハウスを本体の奥までしっかり押し込み、2本のネジを締めて固定します。
- 5 ランプカバーを取り付け、ネジを締めて固定します。



ガラス面を手で触って汚さないでください。

ランプカウンターをリセットします

ランプ交換後は必ずランプカウンターをリセットしてください。リセットすると [LAMP REPLACE] インジケータ (黄) の点灯が消えます。「ランプカウンターのリセット」のしかたは、52ページのランプカウンターリセットの設定を参照ください。

⚠ ランプについての安全上のご注意

プロジェクターの光源には、内部圧力の高い水銀ランプを使用しています。この水銀ランプはつぎのような性質を持っています。

- 衝撃やキズ、使用時間の経過による劣化などで、大きな音をともなって破裂したり、不点灯状態、画像が次第に暗くなる、色合いが不自然になるなどして寿命が尽きたりします。
- ランプの個体差や使用条件によって破裂や不点灯、寿命に至るまでの時間はそれぞれのランプで大きく異なります。使用開始後まもなく破裂したり、不点灯になる場合もあります。
- 交換時期を超えてお使いになると、破裂の可能性が一段と高くなります。ランプ交換の指示が出たら（[LAMP REPLACE] インジケータが点灯したら）すみやかに新しいランプと交換してください。
- 万が一、ランプが破裂した場合に生じたガスを吸い込んだり、目や口に入らないように、ご使用中は排気口に顔を近づけないでください。

⚠ ランプが破裂した場合

プロジェクター内部にガラスの破片が飛び散ったり、ランプ内部のガスや粉じんが排気口から出たりすることがあります。ランプ内部のガスには水銀が含まれています。破裂した場合は窓や扉を開けるなど部屋の換気を行ってください。万が一吸い込んだり、目や口に入った場合はすみやかに医師にご相談ください。

ランプが破裂した場合、プロジェクター内部にガラス片が散乱している可能性があります。お客様相談センターへプロジェクター内部の清掃とランプの交換、プロジェクター内部の点検をご依頼ください。

⚠ 使用済みランプの廃棄について

プロジェクターランプの廃棄は、蛍光灯と同じ取り扱いで、各自治体の条例に従い行ってください。

お手入れについて

本機の性能を維持し、安全にご使用いただくために、注意事項をよくお読みの上、正しくお手入れください。

● 長い間ご使用にならないとき ●

レンズや本体にホコリが付着しないよう、レンズキャップをはめ、キャリーバッグに納めて保管してください。

● キャビネットのお手入れ ●

キャビネットや操作パネルの部分の汚れはネルなどの柔らかい布で軽く拭き取ってください。汚れがひどいときは水でうすめた中性洗剤にひたした布をよく絞ってふき取り、乾いた布で仕上げてください。

● キャビネットをいためないために ●

キャビネットにはプラスチックが多く使われています。キャビネットに殺虫剤など揮発性のものをかけたり、ゴムや粘着テープ、ビニール製品を長期間接触させないでください。変質したり、塗料がはげるなどの原因となります。

● ベンジン・シンナーは使わないで ●

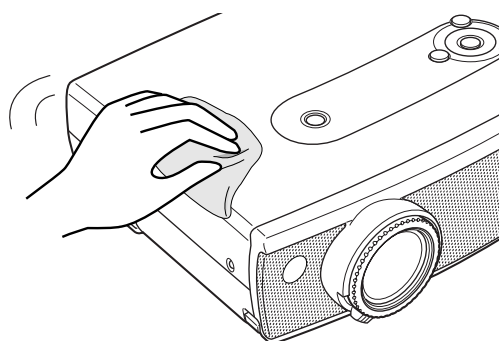
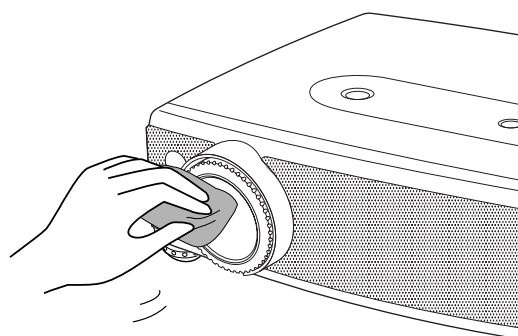
ベンジンやシンナーなどでふきますと変質したり、塗料がはげることがあります。また化学ぞうきんをご使用の際は、その注意書きにしたがってください。

● レンズのお手入れ ●

レンズ表面の掃除は、カメラ用に市販されているブローブラシやレンズクリーナー（カメラやメガネの掃除用に市販されているクロスやペーパー）で行ってください。レンズの表面は傷つきやすいので、固いものでこすったり、たたいたりしないでください。

● エアフィルターのお手入れ ●

吸気口のエアフィルターは、内部のレンズやミラーをホコリや汚れから守っています。エアフィルターはこまめに掃除してください。（掃除のしかたは、次ページを参照）

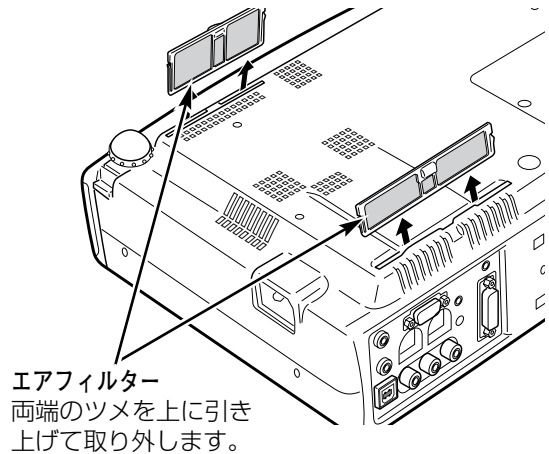



エアフィルターはこまめに掃除してください

吸気口のエアフィルターは、内部のレンズやミラーをホコリや汚れから守っています。エアフィルターにホコリがたまると空気の通りが悪くなり、内部の温度上昇を招いて故障の原因になります。エアフィルターは、こまめに掃除してください。

- 1 プロジェクターの電源を切り、冷却ファンの回転が止まったことを確認し、電源プラグをコンセントから抜きます。掃除は必ず電源を切ってから行ってください。
- 2 プロジェクターを裏返します。エアフィルターの両端のツメを上に取り上げて、エアフィルターをはずします。
- 3 エアフィルターのホコリをブラシで取ります。
- 4 エアフィルターを取り付けます。

エアフィルターの汚れがひどいときは、水洗いの後よく乾かしてから取り付けてください。取り替え用エアフィルター（別売）は、お買い上げの販売店にご相談ください。

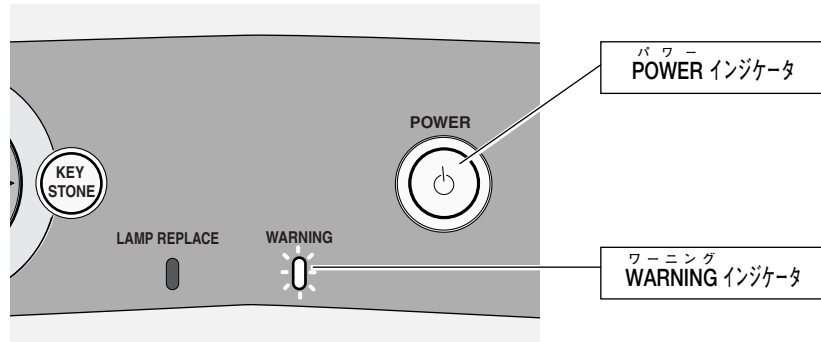


 ランプ交換時に、エアフィルターも交換することをおすすめします。

お掃除の際にご注意ください

- エアフィルター部の穴から内部へ、ものを差し込まないでください。内部には高電圧の部分や回転する部分があり、ふれると感電やけがの恐れがあります。また、冷却ファンの故障にもつながります。
- エアフィルターを取り外した状態でプロジェクターを使用しないでください。液晶パネル、レンズ、ミラーなどを汚し、画質を損なう原因になります。
- エアフィルターは、ていねいに扱ってください。穴があいたり、破れたりすると、フィルターの効果が損なわれます。
- 掃除の後は必ずエアフィルターを取り付けてください。

内部の温度上昇について



WARNING インジケータの点滅

本機内部の温度が高くなると [WARNING] インジケータ が赤く点滅し、保護のために自動的に電源が切れ、[POWER] インジケータが赤く点滅します。（[WARNING] インジケータも点滅を続けます。）温度が下がると [POWER] インジケータが赤く点灯し、リモコンおよび本体の [POWER] ボタンで電源を入れることができます。電源を入れると [WARNING] インジケータの点滅が消えます。[WARNING] インジケータの点滅が消えないときは、次のことを確認してください。

ここを確認してください

- ・ 底面のエアフィルターにホコリがたまっていますか。エアフィルターを掃除してください。
- ・ 排気口や吸気口がふさがれていませんか。通気を妨げるような設置をしないでください。
- ・ 使用温度範囲を超えた温度の場所で使用していませんか。（使用温度範囲：5℃～35℃）
- ・ 上記のいずれでもない場合は、冷却ファンまたは内部回路の故障が考えられます。お買い上げの販売店または当社にご相談ください。

電源を入れるときは、[POWER] インジケータが点灯していることを確認してください。内部の温度が下がっていない場合は、再び [WARNING] インジケータが点滅して電源が切れます。

プロジェクターの電源が切れ、WARNING インジケータ が点灯しているとき

プロジェクター内部で異常が検出されると、プロジェクターの電源が切れ、[WARNING] インジケータが赤く点灯を始めます。このとき、リモコンおよび本体の [POWER] ボタンでの電源入り切りはできなくなります。

このような時は、電源コードを一旦コンセントから抜いて電源を入れ直しプロジェクターの動作を確認してください。再び電源が切れ、[WARNING] インジケータが点灯する場合、プロジェクターの点検をお買い上げの販売店、またはお客様相談センターにご依頼ください。電源コンセントを接続したまま放置しないでください。火災や事故の原因となります。

インジケータ表示とプロジェクターの状態

プロジェクターの各インジケータはプロジェクターの動作状態を表示しています。ご使用中うまく動作しないなど、動作が不明なときは、下表にしたがい各インジケータでプロジェクターの動作を確認してください。また、インジケータはメンテナンスをお知らせします。プロジェクターをよりよい性能で長期間ご使用いただくために、これらのインジケータの指示にしたがい適切なメンテナンスを行ってください。

インジケータの名称と点灯状態			プロジェクターの状態
POWER 緑/赤	WARNING 赤	LAMP REPLACE 黄	
●	●	●	電源コードがコンセントから抜けています。
◐	●	※	プロジェクターはスタンバイ状態です。[POWER] ボタンを押すと動作します。
○	●	※	プロジェクターは正常に動作しています。
◐	◐	※	プロジェクターの内部温度が高くなっています。[POWER] ボタンを押しても電源は入りません。プロジェクターが冷却され、正常な温度になると、[POWER] インジケータが点灯に変わります。[POWER] ボタンを押してプロジェクターを始動することができます。（[WARNING] インジケータは点滅したままです。）エアフィルターの点検などを行ってください。
◐	◐	※	内部の冷却が完了し、正常な温度に戻りました。[POWER] ボタンを押すと、[WARNING] インジケータの点滅は消え、プロジェクターが動作します。エアフィルターの点検などを行ってください。
◐	●	※	電源コードをコンセントへ入れ、スタンバイ状態になるまで、または、ランプの冷却中です。インジケータが赤の点灯に変わるまで、[POWER] ボタンを押して始動することはできません。
●	◐	※	プロジェクターの内部に異常が検出されました。[POWER] ボタンを押しても電源は入りません。一度電源コードをコンセントから抜き、電源を入れ直してください。再び電源が切れ、インジケータが点灯するときは、電源コードをコンセントから抜き、点検と修理をお客様相談センターへご依頼ください。点灯したままで放置しないでください。火災や感電の原因となります。
◐	●	※	パワーマネジメントモードになっています。プロジェクターを操作すると、ランプが点灯し、プロジェクターが動作をはじめます。

○ …点灯：緑 ◐ …点滅：緑 ◑ …点灯：赤 ◒ …点滅：赤 ● …消灯

※… [LAMP REPLACE] インジケータが点灯するとランプの寿命です。（正常時は消灯）すみやかにランプを新しいものと交換してください。ランプ交換後は、ランプカウンターをリセットしてください。☞ 52ページ

故障かなと思ったら

アフターサービスを依頼される前に、つぎのことをお確かめください。

こんなときは	ここを確認してください	参照ページ
電源が入らない	<ul style="list-style-type: none"> ● 電源コードは接続されていますか。 ● 電源は入っていますか。[POWER] ボタンを押してみてください。 ● [POWER] インジケータが消えているとき、または赤く点滅しているときは、[POWER] ボタンを押しても電源が入りません。 ● [WARNING] インジケータが赤く点滅しているときは、内部の温度が過度に高くなっており、[POWER] ボタンを押しても保護のため電源が入りません。温度が下がるまでお待ちください。 ● 「キーロック」がはたらいていませんか。リモコンの [POWER] ボタンを押してみてください。 	24, 25 58 49
画像が映らない	<ul style="list-style-type: none"> ● コンピュータやビデオ機器は正しく接続されていますか。接続を確認してください。 ● 電源を入れたあと約30秒間はオープニング画面が出て、画像は映せません。「(「オンスクリーン表示・オフ」)のときをのぞく) ● レンズキャップをとりましたか。 ● コンピュータモードのときはコンピュータのシステムモードが、ビデオモードのときは信号の種類とカラーシステムや走査方式が合っていますか。 ● 使用温度範囲 (5℃~35℃) からはずれていませんか。 ● 「NO SHOW」モードになっていませんか。「NO SHOW」ボタンを押してみてください。 	13, 20-22 24 32, 40
音が出ない	<ul style="list-style-type: none"> ● コンピュータやビデオ機器の音声は正しく接続されていますか。接続を確認してください。 ● 音量が最小になっていませんか。[VOLUME +] ボタンを押してみてください。 ● 消音状態になっていませんか。[MUTE] ボタンを押すか、[VOLUME +] ボタンを押してみてください。 ● [AUDIO OUT] 端子にプラグがささっていませんか。[AUDIO OUT] 端子にプラグがささっていると内蔵スピーカから音は出ません。 ● 抵抗内蔵のオーディオケーブルを使用していませんか。抵抗なしのオーディオケーブルを使用してください。 	13, 20-22
画像が不鮮明	<ul style="list-style-type: none"> ● フォーカスは合っていますか。フォーカスを合わせてください。 ● スクリーンとの距離がフォーカスの合う範囲からはずれていませんか。 ● スクリーンに対して過度に斜めに投写しているときは、画面に台形ひずみ (あおり) ができ、部分的にフォーカスが合わなくなることがあります。 ● 温度の低い所から急に暖かい所へ持ち込んだとき、空気中の水分がレンズやミラー表面に結露し、画像がぼやけることがあります。しばらくすると通常の画像に戻ります。 	26 18 19, 26
映像が左右 (上下) 逆さまに映っている	<ul style="list-style-type: none"> ● 「リア投映」や「天吊り」機能が「オン」になっていませんか。「セッティング」を確認してください。 	47
オンスクリーンメニューが出ない	<ul style="list-style-type: none"> ● 「オンスクリーン表示」が「オフ」になっていませんか。「セッティング」を確認してください。 	44
「コンピュータ2」が表示されない	<ul style="list-style-type: none"> ● 「端子」が「モニター出力」になっていませんか。「セッティング」を確認してください。 	47
リモコンで操作できない	<ul style="list-style-type: none"> ● 電池は正しく入っていますか。+-を正しく入れてください。 ● 電池がなくなっていないですか。新しい電池と交換してください。 ● 本体のリモコン受信部とリモコンの間に障害物はないですか。リモコンはリモコン受信部に向けて操作してください。障害物があれば移動させてください。 ● リモコンの受信範囲から、はずれていませんか。受信範囲で操作してください。 ● リモコンの [ALL OFF] スイッチが、[ALL OFF] 側になっていませんか。[ON] 側にして操作してください。 ● リモコンコードを切り換えていませんか。リモコンコードを確認してください。 ● 「キーロック」でリモコンからの操作をロックしていませんか。操作パネルから「セッティング」を確認してください。 	16 16 16 16 15 17, 49 49
コンピュータのワイヤレスマウスとして動作しない	<ul style="list-style-type: none"> ● マウスコントロールケーブルは正しく接続されていますか。 ● 接続するコンピュータにマウスドライバがインストールされていますか。ワイヤレスマウスとして使うにはコンピュータにマウスドライバがインストールされている必要があります。 ● 一旦電源を切り、プロジェクターの電源を先に入れてから、コンピュータを立ち上げてみてください。 	20 53
電源を入れたら、暗証番号を要求された	<ul style="list-style-type: none"> ● 「暗証番号ロック」が設定されています。登録した (または工場出荷時の) 暗証番号を入力してください。解除、または設定の変更は「セッティング」の「暗証番号ロック」を確認してください。 	24, 50-51

コンピュータシステムモード一覧

プロジェクターにはあらかじめ以下のシステムモードが用意されています。(カスタムモード 1~5 は含みません。) 接続されたコンピュータの信号を判別して、プロジェクターが以下のシステムモードを自動で選択します。

システムモード	解像度	水平周波数 (kHz)	垂直周波数 (Hz)	システムモード	解像度	水平周波数 (kHz)	垂直周波数 (Hz)
VGA 1	640 x 480	31.47	59.88	XGA 11	1024 x 768	61.00	75.70
VGA 2	720 x 400	31.47	70.09	XGA 12	1024 x 768	35.522	^{86.96} (インターレース)
VGA 3	640 x 400	31.47	70.09	XGA 13	1024 x 768	46.90	58.20
VGA 4	640 x 480	37.86	74.38	XGA 14	1024 x 768	47.00	58.30
VGA 5	640 x 480	37.86	72.81	XGA 15	1024 x 768	58.03	72.00
VGA 6	640 x 480	37.50	75.00	MAC 19	1024 x 768	60.24	75.08
VGA 7	640 x 480	43.269	85.00	MAC 21	1152 x 870	68.68	75.06
MAC LC13	640 x 480	34.97	66.60	SXGA 1	1152 x 864	64.20	70.40
MAC 13	640 x 480	35.00	66.67	SXGA 2	1280 x 1024	62.50	58.60
575i	————	15.625	^{50.00} (インターレース)	SXGA 3	1280 x 1024	63.90	60.00
480i	————	15.734	^{60.00} (インターレース)	SXGA 4	1280 x 1024	63.34	59.98
SVGA 1	800 x 600	35.156	56.25	SXGA 5	1280 x 1024	63.74	60.01
SVGA 2	800 x 600	37.88	60.32	SXGA 6	1280 x 1024	71.69	67.19
SVGA 3	800 x 600	46.875	75.00	SXGA 8	1280 x 1024	63.98	60.02
SVGA 4	800 x 600	53.674	85.06	SXGA 10	1280 x 960	60.00	60.00
SVGA 5	800 x 600	48.08	72.19	SXGA 11	1152 x 900	61.20	65.20
SVGA 6	800 x 600	37.90	61.03	SXGA 12	1152 x 900	71.40	75.60
SVGA 7	800 x 600	34.50	55.38	SXGA 13	1280 x 1024	50.00	^{86.00} (インターレース)
SVGA 8	800 x 600	38.00	60.51	SXGA 14	1280 x 1024	50.00	^{94.00} (インターレース)
SVGA 9	800 x 600	38.60	60.31	SXGA 15	1280 x 1024	63.37	60.01
SVGA 10	800 x 600	32.70	51.09	SXGA 16	1280 x 1024	76.97	72.00
SVGA 11	800 x 600	38.00	60.51	SXGA 17	1152 x 900	61.85	66.00
MAC 16	832 x 624	49.72	74.55	SXGA 18	1280 x 1024	46.43	^{86.70} (インターレース)
XGA 1	1024 x 768	48.36	60.00	SXGA 19	1280 x 1024	63.79	60.18
XGA 2	1024 x 768	68.677	84.997	SXGA 21	1400 x 1050	63.90	60.00
XGA 3	1024 x 768	60.023	75.03	MAC	1280 x 960	75.00	75.08
XGA 4	1024 x 768	56.476	70.07	480p	————	31.47	59.88
XGA 5	1024 x 768	60.31	74.92	575p	————	31.25	50.00
XGA 6	1024 x 768	48.50	60.02	720p	————	45.00	60.00
XGA 7	1024 x 768	44.00	54.58	1035i	————	33.75	^{60.00} (インターレース)
XGA 8	1024 x 768	63.48	79.35	1080i	————	33.75	^{60.00} (インターレース)
XGA 9	1024 x 768	36.00	^{87.17} (インターレース)	1080i	————	28.125	^{50.00} (インターレース)
XGA 10	1024 x 768	62.04	77.07				

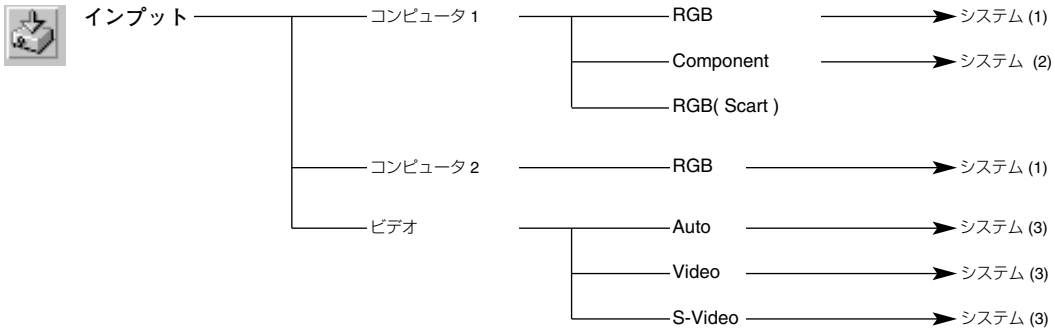
※ 仕様は改善のため予告なしに変更する場合があります。

※ SXGA、Mac21、Mac、720p、1035i、1080iの信号を投写するときは、線や文字がオリジナルの画像と多少異なる場合があります。

※ LV-X4は、ドットクロックが 130MHz 以上のコンピュータの信号には対応していません。

メニュー内容一覧

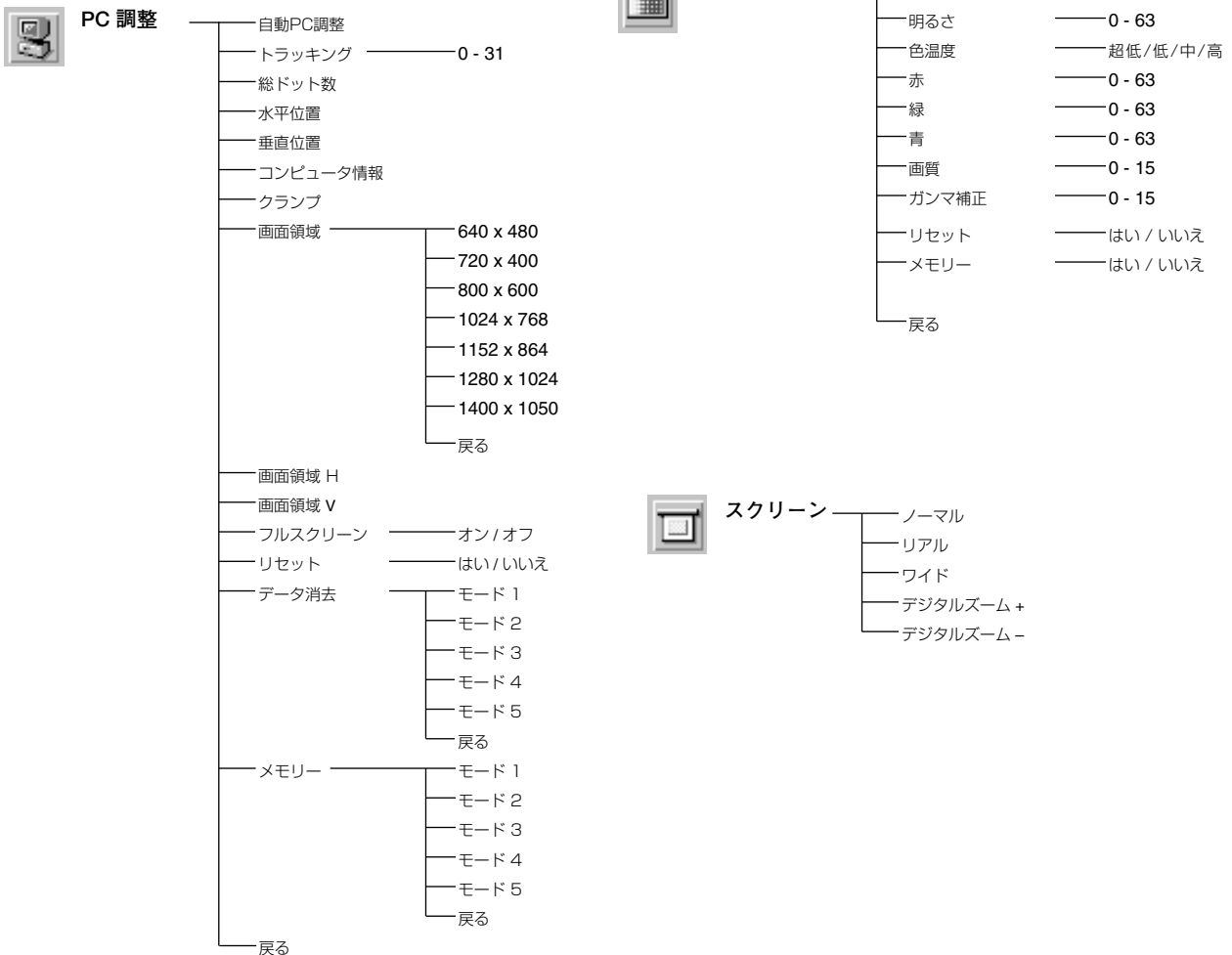
コンピュータ / ビデオ インプット



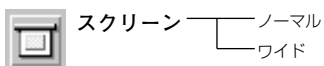
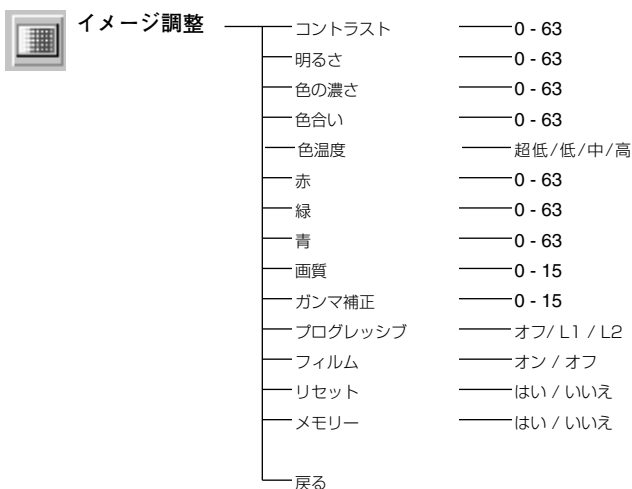
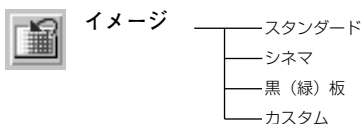
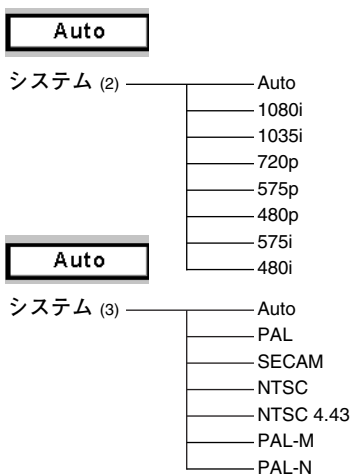
コンピュータ入力



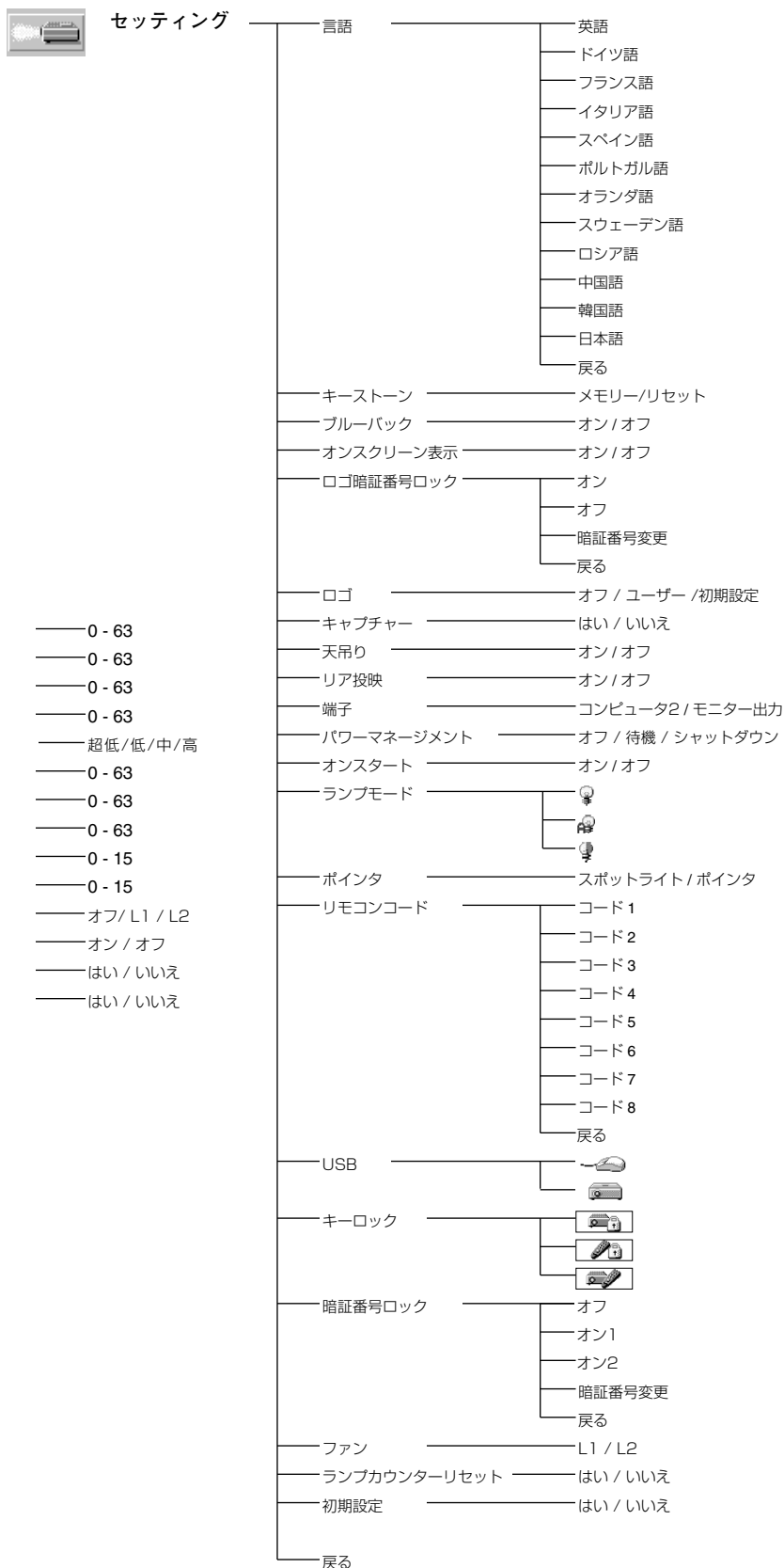
*表示される内容は入力された番号によって異なります。



ビデオ入力



セッティング



仕 様

プロジェクター本体

型 名	LV-X4
方 式	三色液晶シャッター方式
光学方式	ダイクロイックミラー分離・プリズム合成方式
液晶パネル	サイズ：0.8型 x 3 アスペクト比 4：3 駆動方式：ポリシリコンTFTアクティブマトリクス方式 画素数：786,432画素 (1,024 x 768) x3枚 総画素数 2,359,296 画素 画素配列：ストライプ
投写レンズ	1.6倍ズームレンズ F= 1.7 ~ 2.5 f= 20 ~ 32 mm
光 源	200W SHPランプ
画面サイズ (投写距離)	最小 40 ~ 最大 300 型 (1.0m~7.7m)
色再現性	フルカラー (1,677 万色)
有効光束 (明るさ) ※	1500lm
周辺光量比 ※	90 %
コントラスト比 (全白/全黒)	400 : 1
入出力	
コンピュータ	アナログRGB入出力 (入力2系統・出力1系統)：ミニD-sub 15ピン アナログRGB信号：0.7Vp-p、正極性、インピーダンス75Ω 水平・垂直同期：TTLレベル、負または正極性 (G信号中のコンポジット同期：0.3Vp-p、負極性、インピーダンス75Ω)
ビ デ オ	ビデオ入力 (1系統) 映像：ピンジャック、1Vp-p、同期負、インピーダンス75Ω S映像：セパレートYC信号、ミニDIN 4ピン Y：1Vp-p、同期負、インピーダンス75Ω C：0.286Vp-p (バースト信号)、インピーダンス75Ω コンポーネント：セパレートY Cb/Pb Cr/Pr信号、ミニD-sub 15ピン Y：1Vp-p、同期負、インピーダンス75Ω Cb/Pb：0.7Vp-p、インピーダンス75Ω Cr/Pr：0.7Vp-p、インピーダンス75Ω
音 声	音声入力 (1系統)：ミニジャック (ステレオ)、400mVrms、インピーダンス47KΩ以上 音声入力：ピンジャック、400mVrms、インピーダンス47KΩ以上 (左モノ：右) 音声モニター出力 (コンピュータ / ビデオ兼用)：ミニジャック (ステレオ)、可変出力、インピーダンス1KΩ以下
制御入出力、他	サービスポート：ミニDIN 8ピン USB端子：USBコネクタ、シリーズ B、シングルポート
走査周波数	水平 15~100KHz、垂直 50~100Hz
カラーシステム	6システム (NTSC/PAL/SECAM/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N)
音声出力	モノラル 1W (JEITA)
スピーカ	2.8 cm 円形 1個
電 源	AC100V 50/60Hz
消費電力	260W (ノーマルモード) 230W (サイレントモード) 7W (待機中消費電力)
本体寸法	幅 300x高さ 82x奥行 227 mm (突起物含まず)
質 量	2.9 Kg

※ 出荷時における本製品全体の平均的な値を示しており、JIS X 6911：2003データプロジェクターの仕様書様式に則って記載しています。測定方法、測定条件については附属書2に基づいています。

※ 液晶パネルの有効画素数は 99.99 % 以上です。投写中 0.01 % 以下の点灯したままの点や、消灯したままの点が見られる場合があります。これは液晶パネルの特性で生じるもので故障ではありません。

※ JIS C 61000-3-2 適合品

JIS C 61000-3-2 適合品とは、日本工業規格「電磁両立性—第3-2部：限度値—高調波電流発生限度値（1相当たりの入力電流が20A以下の機器）」に基づき、商用電力系統の高調波環境目標レベルに適合して設計・製造した製品です。

リモコン

電源	DC3.0V 単3型アルカリ乾電池2本使用
到達距離	約5m (受信部正面)
本体寸法	幅50x高さ27x奥行181mm
質量	154g (電池を含む)

付属品

- リモコン 1個
- リモコン用 アルカリ乾電池 2本
- 電源コード 1本
- コンピュータ接続ケーブル (D-sub/D-sub 用) 1本
- USB ケーブル 1本
- コンポーネントケーブル (D-sub/RCA 用) 1本
- 使用説明書
- 保証書
- キャリーバッグ 1枚
- レンズキャップ 1個
- レンズキャップ用ひも 1本
- レンズキャップ用ネジ 1個
- PIN code lock シール 1枚

別売品

- 交換ランプ 品番：LV-LP21
- Mac変換アダプタ 品番：LV-AD02
- 天吊り金具 品番：LV-CL08

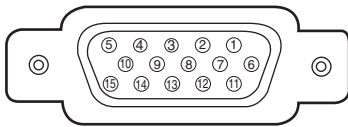
※このプロジェクターは日本国内用に設計されております。電源電圧が異なる外国ではお使いいただけません。
 ※仕様および外観は改善のため予告なく変更する場合があります。
 ※説明書に記載のメーカー名および商品名は、各社の登録商標です。

端子の仕様

RGB IN-1 / COMPONENT IN / RGB IN-2 / RGB OUT (コンピュータ入力/コンポーネント入力/モニター入出力端子)

コンピュータ入力、モニター出力端子として動作します。モニター出力にすると、[RGB IN-1/COMPONENT IN] 端子に入力されたコンピュータ（アナログ）信号を出力します。接続には、D-sub用コンピュータ接続ケーブル をご使用ください。

ミニ D-sub 15ピン

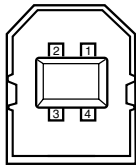


1	R (R/Cr) 入出力	9	未接続
2	G (G/Y) 入出力	10	接地 (垂直同期)
3	B (B/Cb) 入出力	11	接地 / 未接続
4	未接続	12	未接続
5	接地 (水平同期)	13	水平同期 入出力 (コンポジット: 水平垂直同期)
6	接地 (R)	14	垂直同期 入出力
7	接地 (G)	15	未接続
8	接地 (B)		

USB (ユニバーサルシリアルバス端子)

USB規格対応の端子を持つコンピュータ機器との接続に使用する端子です。

USB コネクタ (シリーズ B)



1	VCC
2	- DATA
3	+ DATA
4	接地

保証とアフターサービス

■この商品には保証書がついています

保証書は、お買い上げ販売店でお渡します。お買い上げ日、販売店名などの記入をお確かめの上、内容をよくお読みになり大切に保管してください。

■保証期間

保証期間はお買い上げ日より1年間です。
消耗品類（光源ランプ、エアフィルター）は、保証の対象とはなりません。

■修理サービスのご相談

修理サービスのご相談は、次ページの弊社お客様相談センターにご相談ください。
（光源ランプは弊社ホームページからご購入いただけます。）

■修理を依頼される前に

60ページの「故障かなと思ったら」にそって故障かどうかお確かめください。それでも直らない場合は、ただちに電源プラグをコンセントから抜き、修理をご依頼ください。

■修理を依頼されるときに

ご連絡いただきたいこと

- お客さまのお名前
- ご住所、お電話番号
- 商品の品番、機番
- 故障の内容（できるだけ詳しく）

■補修用性能部品について

保守サービスの為に必要な補修用性能部品の最低保有期間は、製品の製造打ち切り後7年間です。（補修用性能部品とは、その製品の機能を維持するために必要な部品です。）

【修理方法】

本商品は、引取修理させていただきます。

お客様先に商品を引取にお伺いし、修理完了後にお届けいたします。また、ご要望により代替機の貸出サービスを準備しております。

〈修理料金〉


保証期間内	引取修理サービス	無償
	代替機貸出サービス	無償
保証期間終了後	引取修理サービス	有償
	代替機貸出サービス	有償

※ 上記、引取修理サービスおよび代替機の貸出しは、弊社お客様相談センターにてサービスをご利用いただいた場合に適用されます。

また、代替機については、在庫状況によりご希望にそえない場合があります。あらかじめご了承ください。

※ 引取修理サービスは、国内のみのお取り扱いとなります。

●長年ご使用の液晶プロジェクターの点検をぜひ！ （熱、湿気、ホコリなどの影響や使用の度合いにより部品が劣化し、故障したり、時には、安全性を損なって事故につながることもあります。）

<p>このような 症状は ありませんか</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● 電源スイッチを入れても映像や音が出ない。 ● 映像が時々消えることがある。 ● 変なにおいがしたり、煙が出たりする。 ● 電源スイッチを切っても、映像や音が消えない。 ● 内部に水や異物が入った。 ● その他異常や故障がある。 		<p>ご使用 中止</p> <p>故障や事故防止のため、 スイッチを切り、コンセントから電源プラグをはずして、必ず販売店にご相談ください。</p>
---------------------------------	--	---	---

お客さまメモ	
品番	LV-X4
お買い上げ年月日	年 月 日
お買い上げ店名	☎

Canon

お客様相談センター（全国共通番号）

050 - 555 - 90071

[受付時間] 〈平日〉 9:00～12:00 / 13:00～17:00

（土日祝日と年末年始弊社休業日は休ませていただきます）

※上記番号をご利用いただけない方は 043-211-9348 をご利用ください。

※上記番号はIP電話プロバイダーのサービスによりつながらない場合があります。

※受付時間は予告なく変更する場合があります。あらかじめ御了承ください。